TECHNICKÁ UNIVERZITA V KOŠICIACH

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Informačný a riadiaci systém spoločnosti PLAD s.r.o

Hĺbková analýza a logický návrh IaRS pre prevádzku PLAD – výroba nápojov

Vypracovali: Ivan Maretta Michal Kopčík 2011/2012

Obsah	2
Úvod	
Organizačná štruktúra prevádzky	
Popisy činností na jednotlivých funkčných miestach	7
Tok materiálu na prevádzke	9
Popis materiálového toku	
Popis informačných činností vykonávaných na jednotlivých funkčných miestach	11
Diagram dekompozície procesov	14
Procesný model prevádzky Výroba nápojov v tvare DFD (data flow diagram)	16
Popis jednotlivých procesov dekompozície	19
Popis jednotlivých procesov dekompozície	
Špecifikácia podsystémov a služieb navrhovaného IaRS	
Distribúcia služieb na jednotlivé pracovné pozície organizačnej štruktúry	
Diagram vnárania obrazoviek	
Popis obrazoviek grafického používateľského rozhrania	25
Prihlásenie	25
Zamestnanci	
Zákazníci	
Nová registrácia zamestnanca	
Úprava registrácie zamestnanca	
Nová registrácia zákazníka	
Nová registrácia zákazníka	
Objednávky	
Uprav Objednávky	
Produkty	
Pridať a upraviť produkt	
Košík	
Vstupný sklad	51
Výstupný sklad	54
Plán výroby	
Algoritmi	58
Prihlasovacie údaje do IaRS	61

Obsah

Úvod

Firma PLAD bola založená v roku 1973 od tej doby prešla mnohými zmenami hlavne v oblasti modernizácie výrobných technológii. Firma ma 108 z ktorých väčšina pracuje na 3 zmeny. Títo zamestnanci si kvalifikovaný a skúsený vo svojich oboroch. Informačný systém je navrhnutý pre to aby im zjednodušil komunikáciu medzi sebou a to z hľadiska výroby. Taktiež úlohou informačného systému je zadávanie objednávok zákazníkov, ktorý majú prehľad o svojich objednávkach a o ich stave.



Organizačná štruktúra prevádzky

Obr.1.: Organizačná štruktúra prevádzky

Vedúci podniku

Funkčné miesto: Vedúci podniku Telefónne číslo: 0901 685 600 Umiestnenie: Kancelária Počet pracovníkov: 1 Počet smien: 1 Pracovné podmienky: Izbové

Obchodné oddelenie

Funkčné miesto: Obchodné oddelenie Telefónne číslo: 0901 685 601 Umiestnenie: Kancelária Počet pracovníkov: 1 Počet smien: 1 Pracovné podmienky: Izbové

Ekonóm

Funkčné miesto: Ekonóm Telefónne číslo: 0901 685 602 Umiestnenie: Kancelária Počet pracovníkov: 1 Počet smien: 1 Pracovné podmienky: Izbové

Vedúci výroby

Funkčné miesto: Vedúci výroby
Telefónne číslo: 0901 685 603
Umiestnenie: Kancelária
Počet pracovníkov: 1
Počet smien: 3
Pracovné podmienky: Izbové, Výrobná hala (hluk, bez klimatizácie, nebezpečenstvo úrazu)

Vedúci skladov

Funkčné miesto: Vedúci skladov Telefónne číslo: 0901 685 604 Umiestnenie: Kancelária Počet pracovníkov: 1 Počet smien: 1 Pracovné podmienky: Izbové, Sklad (S klimatizáciou, nebezpečenstvo úrazu)

Skladník výrobkov

Funkčné miesto: Skladník výrobkov Telefónne číslo: 0901 685 605 Umiestnenie: Sklad Počet pracovníkov: 1 Počet smien: 3 Pracovné podmienky: Sklad (S klimatizáciou, nebezpečenstvo úrazu)

Skladník materiálu

Funkčné miesto: Skladník materiálu Telefónne číslo: 0901 685 606 Umiestnenie: Sklad Počet pracovníkov: 1 Počet smien: 3 Pracovné podmienky: Sklad (S klimatizáciou, nebezpečenstvo úrazu)

Obsluha výroby nápoja

Funkčné miesto: Operátor výroby nápoja
Telefónne číslo: 0901 685 607
Umiestnenie: Výrobná hala
Počet pracovníkov: 1
Počet smien: 3
Pracovné podmienky: Výrobná hala (hluk, bez klimatizácie, nebezpečenstvo úrazu)

Obsluha miešadiel

Funkčné miesto: Operátor miešania
Telefónne číslo: 0901 685 608
Umiestnenie: Výrobná hala
Počet pracovníkov: 1
Počet smien: 3
Pracovné podmienky: Výrobná hala (hluk, bez klimatizácie, nebezpečenstvo úrazu)

Obsluha plničky 1

Funkčné miesto: Operátor plnenia
Telefónne číslo: 0901 685 609
Umiestnenie: Výrobná hala
Počet pracovníkov: 1
Počet smien: 3
Pracovné podmienky: Výrobná hala (hluk, bez klimatizácie, nebezpečenstvo úrazu)

Obsluha plničky 2

Funkčné miesto: Operátor plnenia
Telefónne číslo: 0901 685 610
Umiestnenie: Výrobná hala
Počet pracovníkov: 1
Počet smien: 3
Pracovné podmienky: Výrobná hala (hluk, bez klimatizácie, nebezpečenstvo úrazu)

Obsluha baličky

Funkčné miesto: Operátor balenia
Telefónne číslo: 0901 685 611
Umiestnenie: Výrobná hala
Počet pracovníkov: 1
Počet smien: 3
Pracovné podmienky: Výrobná hala (hluk, bez klimatizácie, nebezpečenstvo úrazu)

Popisy činností na jednotlivých funkčných miestach

Vedúci podniku

Zodpovedá za chod podniku. Plní kontrolnú funkciu nad celým podnikom. Reprezentuje firmu a podieľa sa na získavaní zákaziek. Hodnotí prácu podriadených a určuje ich odmeňovanie.

Obchodné centrum

Prijíma a potvrdzuje objednávky od zákazníkov, stará sa o spokojnosť zákazníkou a zostavuje faktúry a dodacie listy. Tvorí ceny jednotlivých vyrábaných produktov. Objednáva materiál potrebný na výrobu.

Ekonóm

Kontroluje plnenie pohľadávok a záväzkov. Pripravuje platby a stará sa o ekonomické záležitosti podniku.

Vedúci výroby

Kontroluje postup výroby a kvalitu výroby. Komunikuje z obchodným oddeleným o množstve zákaziek a sortimente. Organizuje objem výroby a čas výroby. Hodnotí prácu podriadených.

Vedúci skladov

Zodpovedá za kontrolu skladov. Komunikuje s obchodným oddeleným a množstve zákaziek a sortimente. Vytvára objednávky na tovar, ktoré postupujú na obchodné oddelenie. Hodnotí prácu podriadených.

Skladník výrobkov

Je zodpovedný za správne uskladnenie hotových výrobkov, ktoré príma z výrobného procesu. Vedie evidenciu výrobkov na sklade. Vyskladňuje výrobky na základe dodacieho listu. Komunikuje z vedúcim skladov o množstve tovaru na sklade a o množstve potrebnom na splnenie aktuálnych zákaziek.

Skladník materiálu

Je zodpovedný za materiál na sklade. Dodáva materiál do výrobného procesu. Komunikuje z vedúcim skladov o množstve tovaru na sklade a o potrebnom množstve materiálu potrebného na výrobu.

Operátor výroby nápoja

Je zodpovedný za správnu úpravu a kontrolu nezávadnosti čerpanej vody. Obsluhuje čerpadlá a automat na chemickú úpravu nesýteného napoja, jeho distribúciu do potrubí a zásobníkov. Udržiava potrebný stav napoja v zásobníku základného nápoja.

Operátor miešania

Jeho úlohou je do základného nápoja vkladať prímesí podľa predpísanej receptúry. Kontroluje množstvo miešaných nápojov v zásobníkoch určených na plnenie podľa objednávok. Kontroluje nezávadnosť v týchto zásobníkoch. Dopĺňa prímesi do zásobníkov automatu, ktoré berie zo skladu materiálu.

Operátor plnenia 1

Riadi linku plnenia fliaš číslo 1. Kontroluje nastavenie plničky, sýtenie napoja. Doplna prázdne fl'aše a vrchnáky do plničky, ktoré berie zo skladu materiálu. Jeho úlohou je plniť do fliaš nápoje podľa objednávky.

Operátor plnenia 2

Riadi linku plnenia fliaš číslo 2. Kontroluje nastavenie plničky, sýtenie napoja. Doplna prázdne fl'aše a vrchnáky do plničky, ktoré berie zo skladu materiálu. Jeho úlohou je plniť do fliaš nápoje podľa objednávky.

Operátor balenia

Má na starosti obsluhu baliaceho automatu do ktorého vstupujú fľaše rovno z plničiek. Taktiež zabezpečuje odoberanie naplnených paliet ich prevoz do skladu materiálu. Kontroluje či sú palety správne poskladané.



Tok materiálu na prevádzke

Obr2. Tok materiálu

Nosným programom tejto firmy je stala výroba nápojov a ich balenie do fliaš.

Tok materiálu na prevádzke je znázornený schémou ,ktorej jednotlivé prvky sú nasledovné:

- štvorec znázorňuje agregát, linku alebo technologický proces, prípadne iné
- kruh znázorňuje sklad alebo miesto v sklade
- čiara znázorňuje tok materiálu

Popis materiálového toku

Sklade materiálu je rozdelený na dve časti. V prvej časti na sklade chémie sú uskladnené chemické prostriedky potrebné pre výrobu a úpravu nápojov. V druhej časti v sklade fliaš sú fl'aše, etikety, vrchnáky, fólie a palety potrebné na zabalenie nápojov. Zásoby na sklad sa objednávajú podľa pokynov vedúceho skladov, ktorý získava informácie od obchodného oddelenia podľa objednávok. Chemikálie zo skladu putujú do automatu určenom na úpravu vody ale aj do automatu prímesí kde sa v správnom pomere zmiešajú z vodou. Následné tieto nápoje putujú do zásobníkov v ktorých čakajú na plnenie alebo zmiešanie a následné plnenie podľa pokynov vedúceho výroby

Plniace automaty sa napoja na zásobníky a plnia fľaše ktoré berú zo skladu fliaš a následné po naplnený na nich dajú vrchnák. Plniace automaty sú dve a sú skoro totožné jediný rozdiel je v druhu plnených fliaš.

Naplnené fľaše putujú do baličky kde sa na nich lepí etiketa následné sa zabalia po 6 do fólie. Zabalené fľaše sa ukladajú na paletu a to tak aby paleta nepresiahla hmotnosť 1000kg, ktorý sa odvážajú do skladu výrobkov

Na sklade výrobkov je tovar pripravený na predaj podľa objednávky v požadovanom množstve a druhu.

Popis informačných činností vykonávaných na jednotlivých funkčných miestach

Vedúci podniku

Mesačný prehľad vyrobených a predaných výrobkov.

Obchodné oddelenie

Objednávky
 Od zákazníkov na výrobu požadovaného tovaru.
 Na nákup tovaru potrebného k výrobe.
 Dodacie listy
 Na výdaj tovaru zo skladu kupujúcemu.

Ekonómka

1. Faktúry

Na základe dodacieho listu z obchodného oddelenia.

Zaplatené faktúry od zákazníkov, určené na archiváciu.

Zaplatené faktúry od dodávateľov, určené na archiváciu.

2. Dodacie listy

Potvrdené a už spracované, určené na archiváciu.

Vedúci výroby

1. Objednávky

Na výrobu, podľa pokynov z obchodného oddelenia.

2. Výrobné recepty

Presný popis miešania jednotlivých nápojov.

3. Plán výroby

Objem a druh vyrobeného nápoja za zmenu.

Vedúci skladov

1. Dodacie listy

Pre kontrolu všetkých skladov.

2. Výkaz stavu na sklade

Stav materiálu ne jednotlivých skladoch, po každej smene, týždenné a mesačne.

Skladník výrobkov

Dodacie listy
 Potrebné na vyskladnenie výrobkov.
 Výkaz stavu na sklade
 Stav materiálu ne sklade, po každej smene, týždenné a mesačne.
 Pracuje podľa pokynov vedúceho skladu.

Skladník materiálu

1. Dodacie listy

Potrebné pri prijatí tovaru na sklad od dodávateľov.

2. Výkaz stavu na sklade

Stav materiálu ne sklade, po každej smene, týždenné a mesačne.

Pracuje podľa pokynov vedúceho skladu.

Operátor výroby nápoja

Výrobná receptúra základného nápoja
 Presný popis a množstvo surovín potrebných na výrobu.
 Plán výroby
 Množstvo a druh, ktorý má vyrobiť za zmenu a celkovo.
 Pracuje podľa pokynov vedúceho výroby.

Operátor miešania

Výrobná receptúra miešaného nápoja
 Presný popis a množstvo surovín potrebných na výrobu.
 Plán výroby
 Množstvo a druh, ktorý má vyrobiť za zmenu a celkovo.
 Pracuje podľa pokynov vedúceho výroby.

Operátor plnenia 1

1. Šablóna plnenia daného druhu

Presný popis druhu fl'aše a vrchnáka.

2. Plán výroby

Množstvo a druh, ktorý má vyrobiť za zmenu a celkovo.

Pracuje podľa pokynov vedúceho výroby.

Operátor plnenia 2

Šablóna plnenia daného druhu
 Presný popis druhu fľaše a vrchnáka.
 Plán výroby
 Množstvo a druh, ktorý má vyrobiť za zmenu a celkovo.
 Pracuje podľa pokynov vedúceho výroby.

Operátor balenia

1. Šablóna balenia

Presný popis druhu fľaše a množstva ktorý sa ukladá na paletu

2. Plán výroby

Množstvo a druh, ktorý má vyrobiť za zmenu a celkovo.

Pracuje podľa pokynov vedúceho výroby.



Diagram dekompozície procesov

Obr3. Diagram dekompozície procesov

Tato a nasledujúca stáť je citovaná z zadania

Diagram dekompozície procesov znázorňuje hierarchickú dekompozíciu procesného modelu vo forme stromovej štruktúry. Ďalej uvedená schéma dokumentuje n úrovní rozkladu procesov. Jednotlivé úrovne dekompozície dávajú prehľad o väzbách medzi detailnými funkciami daného procesu, až po úroveň elementárnych procesov.

Diagram slúži pre lepšiu orientáciu medzi procesmi. Každý proces je charakterizovaný svojim kódom a názvom, ktoré sú uvedené vnútri symbolu pre proces. Schéma pozostáva z nasledujúcich komponentov:



Proces, ktorý sa ďalej dekomponuje.

Jeho rozklad predstavujú procesy znázornené bezprostredne vpravo od neho, spojené s ním pomocou pokračovacieho symbolu a riadiacich tokov.



Elementárny proces

Riadiaci tok

 \bigcirc

Pokračovací symbol.

Procesný model prevádzky Výroba nápojov v tvare DFD (data flow diagram)

Procesný model je spracovaný technikou diagramov dátových tokov DFD. Jednotlivé procesy boli navrhnuté analýzou a zovšeobecnením činností vykonávaných na jednotlivých pracovných pozíciách prevádzky. Diagram dátových tokov umožňuje:

- Zachytiť komunikáciu medzi systémom a jeho okolím
- Špecifikovať externé objekty, ktoré nie sú súčasťou systému, ale s ním komunikujú
- Popísať dátové objekty, ktoré systém využíva
- Zachytiť toky dát vnútri systému
- Špecifikovať rozklad zložitých procesov na jednoduchšie, až na elementárne

Diagram tokov dát predstavuje stručný spôsob zachytenia toku informácií v systéme. Pozostáva z nasledujúcich komponentov:

Externý zdroj alebo príjemca dát



Označuje zdroj alebo príjemcu informácie s ktorou systém komunikuje a je externý vzhľadom k systému. Externé zdroje sú umiestnené vždy mimo obdĺžnika označujúceho hranice systému. Každý externý zdroj je charakterizovaný svojím identifikačným kódom a názvom.

Proces



Transformuje informácie alebo s nimi manipuluje. Je charakterizovaný:

 Číslom procesu – slúži ako jednoznačný identifikátor procesu. Každý proces vnútri hraníc systému na nižšej úrovni DFD je identifikovaný desatinným rozlíšením identifikátora odpovedajúceho procesu vyššej úrovne.

- Názvom procesu je to jednoduchý jazykový výraz, ktorý čo možno najviac vystihuje činnosť, ktorá sa daným procesom realizuje.
- Popisom procesu každý proces, ktorý sa ďalej dekomponuje, má svoj popis je to zároveň popis diagramu znázorňujúceho rozpad príslušného procesu. Popisy sú uvedené aj pre elementárne procesy.

Uložisko dát DS

D 2.1 4 d12	Názov DS
----------------	----------

Predstavuje miesto uloženia údajov, resp. dokladov.

Pre každý DS je na obrázku uvedené:

- Typ vo všetkých prípadoch sa využíva typ D stály dátový súbor v PC. Predstavuje nejakú množinu entít.
- Číslo jednoznačne identifikuje DS v rámci celého DFD. DS, ktoré vzniknú rozpadom iného DS sú chápané ako ten istý DS, teda preberajú číslo svojho rodiča.
- Meno je jedinečné v rámci procesného modelu, stručne charakterizuje DS
- **Suffix** uvádza sa v prípade rozpadnutých DS. Tie sa na nižšej úrovni rozpadu preberajú číslo svojho rodiča a odlišujú sa pomocou suffix.
- Odkaz na proces číslo procesu, ktorý obsahuje daný DS

Na najvyššej úrovni procesného modelu vystupuje len niekoľko DS. Tie sa v procesoch na nižších úrovniach rozpadávajú. Takto vzniknuté DS majú rovnaké číslo ako rodičovský, avšak odlišujú sa pomocou suffixu. Umožnené je tzv. zakrývanie lokálne používaných DS – tie sa objavia až na nižšej úrovni rozpadu procesov.

Dátový tok DF



Znázorňuje smer a obsah toku informácií vo vnútri systému, aj medzi systémom a jeho okolím. DF sa rozkladajú. Znamená to, že na vyššej úrovni môže byť použitý jeden všeobecný tok, ktorý v sebe zahŕňa niekoľko elementárnych.

Za diagramami sú uvedené elementárne procesy vyskytujúce sa v danom diagrame, ako aj ich popisy. Na určitej úrovni rozkladu sa procesy viažu na služby systému. Zoznam týchto služieb je v tomto prípade uvedený za popisom diagramu, resp. elementárneho procesu.

Užívateľ'	Pozícia
E01	Riaditeľ
E02	Ekonóm
E03	Obchodné oddelenie
E04	Vedúci skladu
E05	Skladník materiálu
E06	Skladník výrobkov
E07	Vedúci výroby
E08	Operátor výroby nápoja
E09	Operátor miešania
E10	Operátor plnenia 1
E11	Operátor plnenia 2
E12	Operátor balenia
E13	Administrátor
E14	Zákazník

Tabuľka používateľov pre DFD

Popis jednotlivých procesov dekompozície



Obr4.: Informačný a riadiaci systém podniku



Obr5.: Sklady



Obr6.: Obchodne oddelenie

Popis jednotlivých procesov dekompozície

1. Informačný a riadiaci systém podniku:

Popisuje základnú štruktúru a popisuje jednotlivé vstupy a výstupy do procesov. Identifikácia pracovnej pozície slúži na identifikáciu prihláseného užívateľa, prihlasovacie miesto a zaznamenáva čas a dátum prihlásenia. Podľa toho, ktorý používateľ sa prihlási ma práva na zmeny a funkcie IaRS podľa pozície v podniku.

Správa systému slúži pre administrátora systému na možnosť zmeny v systéme, údržbu, možné rozšírenie systému, na pridávanie a odstraňovanie zamestnanca.

Blok sklady je určený hlavne pre skladníkov, ktorý majú za úlohu meniť stav v sklade na základe dodaného a prijatého tovaru.

Blok výroby výrobkov kontroluje stav na sklade a operatívne riadi výrobu pre dosiahnutie požadovaného množstva nápoja na sklade.

Obchodné oddelenie príma objednávky a vystavuje faktúry v závislosti od obiednávok zákazníka.

Informácie zo všetkých blokoch sa sústreďujú v databáze DB výroba, ktorá je prístupná všetkým blokom v potrebnom rozsahu.

2. Sklady

Sklady sa riadia pokynmi z databázy, ktoré sú závisle na objednávkach a množstva tovaru na sklade. Na sklad materiálu sa prijíma tovar potrebný na výrobu nápoja na základe objednávok od dodávateľov. Tento materiál je následne vyskladnený do výrobného procesu. Výsledný produkt po skončení výrobného procesu je uskladnený na sklade výrobkov, odkiaľ je na základe objednávok od zákazníkov expedovaný.

3. Obchod

Tento blok ma za úlohu zbierať objednávky od zákazníkov, vyhodnocovať ich, upravovať, a dávať pokyn na výrobu so zreteľom na stav v sklade. Na základe pokynov z výroby objednáva materiál potrebný na výrobu. Množstvo a druh výrobkov je uložený v databáze. Na základe stavu na sklade výrobkov vytvára faktúry a dáva pokyn na expedíciu baleného nápoja(výrobku).

Špecifikácia podsystémov a služieb navrhovaného IaRS

Táto časť obsahuje zoznam podsystémov a služieb týkajúcich sa prevádzky PLAD.

Jednotlivé podsystémy zoskupujú množinu príbuzných služieb. Služba systému predstavuje elementárnu, ucelenú časť, ktorú používateľ vykonáva ako jeden celok. Každá služba je jednoznačne identifikovateľná svojim kódom a názvom. Pre každú službu sa okrem jej charakteristiky uvádzajú aj moduly, ktorými sa daná služba bude v systéme realizovať.

IaRS Výrobne pre prevádzku PLAD je členený na nasledujúce systémy:

- Riadenie výroby
- Plánovanie výroby
- Evidencia výrokov
- Evidencia zákaziek
- Zoznam produktov
- Zoznam zákazníkov
- Sklady

Distribúcia služieb na jednotlivé pracovné pozície organizačnej štruktúry

V tejto kapitole je zoznam pracovných pozícií prevádzky PLAD, ktoré navrhovaný IaRS pre túto prevádzku navrhuje. Tento IaRS nie je konštruovaný pre všetky pracovné pozície prevádzky, zahŕňa hlavné informačné potreby týchto pracovných pozícií. V tomto zadaní rieši len ťažiskové požiadavky.

Pre každú prac. pozíciu je uvedený zoznam služieb, ktoré pracovníkovi na danej pracovnej pozícii budú prístupné. Prístupnosť či neprístupnosť služby pre ľubovoľnú pracovnú pozíciu je možné dynamicky meniť.

Zoznam pracovných pozícií organizačnej štruktúry prevádzky PLAD, ktoré sú pokryte navrhovaným IaRS výrobne:

Vedúci podniku

- Môže kontrolovať stav objednávok
- Môže kontrolovať stav prímou a výdajov
- Môže prijímať alebo vyhadzovať (odoberať zo zoznamu) zamestnancov
- Môže meniť pohyblivú zložku výplaty zamestnancov

Ekonóm

- Môže pridávať a odoberať prímy a výdaje
- Môže znižovať pohyblivú zložku výplaty

Vedúci výroby

- Môže meniť stav akceptovanej objednávky
- Vidí stav na sklade materiálu
- Môže meniť pohyblivú zložku podriadených zamestnancov
- Môže zadávať plán výroby

Vedúci skladov

- Meny stav na sklade materiálu a sklade výrobkov
- Môže meniť pohyblivú zložku podriadených zamestnancov
- Ma právo vyskladniť tovar a priať na sklad
- Vidí stav akceptovanej objednávky
- Vidí plán výroby

Obchodné oddelenie

- Môže akceptovať objednávky
- Môže pridávať a odoberať objednávky
- Môže pridávať a odoberať zákazníkov

Skladník materiálu

• Môže primát a vyskladňovať materiál

Skladník výrobkov

• Môže primát a vyskladňovať vyrobené nápoje (tovar)

Zákazník

- Môže zadávať objednávky
- Vidí stav svojich objednávok



Diagram vnárania obrazoviek

Obr7.: Diagram vnárania obrazoviek

Popis obrazoviek grafického používateľ ského rozhrania

Plnicka Prihlásený: Nikto Prihlásenie Zamestnanci Zákazníci Objednávky Produkty Košík Vstupný sklad Výstupný sklad Plán výroby Prihlásovacie meno jamesbond Heslo Prihláserie Odhlásť Odhlásť

Prihlásenie

Obr8: Úvodné okno

Popis:

Je to prvé okno ktoré sa zobrazí po spustení aplikácie. Umožňuje prihlásenie pre už existujúcich používateľov. Po stlačení tlačidla *Prihlásiť* sa porovná meno a heslo z uloženými dátami v tabuľkách zákazníci a zamestnanci. Po stlačení tlačidla *Odhlásiť* odhlási používateľa. A čaká na ďalšie prihlásenie.

Vstupy: login, heslo Výstupy: prihlásenie Pracuje z tabuľkou: zákazníci a zamestnanci

Premenné	Popis	
button login	Tlačidlo -	
Ducton_iogin	Prihlásenie	
button logout	Tlačidlo -	
Ducton_rogout	Odhlasenie	
<pre>textBox_name</pre>	Text-Meno	
TextBox_heslo	Text-Heslo	

Objekty obrazovky:

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
login_Click	Overenie hesla a prihlásenie
logout_Click	Odhlásenie užívateľa

Udalosť	Akcia	Komentár
	<pre>private void button_login_Click(object sender,</pre>	
	EventArgs e)	
	<pre>i if (this.OpenConnection() == true) </pre>	
	string query = "SELECT * FROM	
	<pre>zamestnanci WHERE username='" + textBox_name.Text + "';";</pre>	
	MySqlCommand cmd_emploee = new	
	MySqlCommand(query, connection);	
	<pre>mySqlDataReader dataReader_empose = cmd emploee.ExecuteReader():</pre>	
	<pre>if (dataReader_empoee.Read())</pre>	
	{	
	((string)dataReader_empoee["password"] ==	
	maskedTextBox_heslo.Text)	
	{	
	label_logged.Text =	
	dataReader empoee["priezvisko"] + " / " +	
Stlačenie	<pre>dataReader_empoee["role"];</pre>	
tlačidla -	<pre>logged_emploee = true;</pre>	Prihlási užívateľa
Prihlásiť	access = System Convert ToInt32(dataReader empore["access"]):	
	}	
	else	
	{	
	alebo heslo"):	
	}	
	<pre>dataReader_empoee.Close();</pre>	
	}	
	{	
	<pre>dataReader_empoee.Close();</pre>	
	query = "SELECT * FROM zakaznici	
	MySalCommand cmd customer = new	
	MySqlCommand(query, connection);	
	MySqlDataReader	
	<pre>datakeader_customer = cmd_customer.ExecuteReader();</pre>	
	<pre>if (dataReader_customer.Read())</pre>	
	{	
	1T	1

((string)dataReader_customer["password"] == maskedTextBox_heslo.Text) label_logged.Text = "Prihlásený: " + dataReader_customer["meno"] + " " + dataReader_customer["priezvisko"] + " / Zákazník"; logged_customer = System.Convert.ToInt32(dataReader_customer["id"]); dataReader_customer.Close(); } else { dataReader_customer.Close(); MessageBox.Show("Chybne meno alebo heslo"); } } else { dataReader_customer.Close(); MessageBox.Show("Chybne meno alebo heslo"); } } CloseConnection(); if (logged_customer > 0) { create_basket(logged_customer); RefreshBasket(); } set_access(); } else { MessageBox.Show("Neda sa pripojit ku databaze"); } } private void button_logout_Click(object sender, EventArgs e) { logged_customer = 0; Stlačenie logged_emploee = false; tlačidla -Odhlási užívateľa textBox_name.Text = ""; **Odhlásiť** maskedTextBox_heslo.Text = ""; label_logged.Text = "Prihlásený: Nikto"; }

Zamestnanci

Plnicka Prihlásený: Nikto Prihlásenie Zamest	nanci Zákazníci	Objednávky Produk	ty Košík Vstupný	í sklad Výstupný sk	ilad Plán výroby	
ID zakaznika 1	Meno	Priezvisko Hrasko	Funcia Biaditel	Pristup 2221222	Adresa ul. 1. Maia 13, 06	Pridaj zamestnanca
2	Lucie	Bila	Zastupca riaditela	1111111	Jesenna 3, 0600	Odstráň
3	Michal	Kopcik	Admin	2221222	Stary trh 18, 060	zamestnanca
4	igor	moary	Udizbar	100001	Komenskeno I, U	Uprav zamestnanca
•					4	

Obr9: Okno zamestnanci

Popis:

Je okno ktoré je určené na zobrazenie a pracú z tabuľkou v ktorej sú uložený zamestnanci.

Ovládanie okna je intuitívne. Pravá meniť údaje má len vedúci podniku a môže pridávanie, odstraňovanie a úprava.

Vstupy: tabuľka zamestnanci Výstupy: zmena údajov v tabuľke Pracuje z tabuľkou: zamestnanci

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis
button_emploee_add	Tlačidlo – Pridaj zamestnanca
button_emploee_delete	Tlačidlo – Odstráň zamestnanca
button_emploee_edit	Tlačidlo – Uprav zamestnanca
dataGridView_emploee	Tabuľka zamestnancov

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
emploee_add_Click	Pridanie nového
	zamestnanca
emploee_delete_Click	Odstránenie
	zamestnanca
emploee_edit	Editácia
	zamestnanca

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie a zápis
Vedúci prevádzky	Čítanie
Vedúci skladu	Čítanie
Ekonóm	Čítanie
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Pridaj zamestnanca	<pre>private void button_emploee_add_Click(object sender, EventArgs e) { selected_emploee = 0; Form_emploee form_emploee = new Form_emploee(this); form_emploee.ShowDialog(); } </pre>	Otvorí okno – Nový zamestnanec
Stlačenie tlačidla - Odstráň zamestnanca	<pre>private void button_emploee_delete_Click(object sender, EventArgs e) { if (MessageBox.Show("Odstrániť zamestnanca?", "zamestnanci", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes) { if (OpenConnection() == true) { selected_emploee = System.Convert.ToInt32(dataGridView_emploee.Rows[dataGrid View_emploee.CurrentRow.Index].Cells[0].Value); string query = "DELETE FROM zamestnanci WHERE id=" + selected_emploee + ";"; MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(query, connection); cmd.ExecuteNonQuery(); //drop_basket(selected_emploee); CloseConnection(); } RefreshEmploee(); } } } } </pre>	Odstráni zamestnanca

Stlačenie tlačidla - Uprav zamestnanca	<pre>private void button_emploee_edit_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Otvorí okno – Uprav zamestnanca
---	---	---------------------------------------

<u>Zákazníci</u>

Plnicka	-		in the second		-	
Prihlásený: Nikto Prihlásenie Zames	tnanci Zákazníci	Objednávky Produk	tty Košík Vstupny	ý sklad Výstupný sk	lad Plán výroby	
ID zakaznika	Meno	Priezvisko	Adresa	email	Telefon	Pridaj
1	James	Bond	Top secret	james.bond@gm	0907007007	zákazníka
2	Indiana	Jones	Unknown	indiana.jones@g	0903111222	Odetráň
			1			Uprav zákazníka
•		"	I			

Obr10: Okno zákazníci

Popis:

Je okno ktoré je určené na zobrazenie a pracú z tabuľkou v ktorej sú uložený zákazníci. Ovládanie okna je intuitívne. Pravá meniť údaje obchodné oddelenie a môžu pridávať, odstraňovať a úprava zákazníkov.

Vstupy: tabuľka zákazníci Výstupy: zmena údajov v tabuľke Pracuje z tabuľkou: zákazníci

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis	
	Tlačidlo –	
button_customer_add	Pridaj	
	zákazníka	
	Tlačidlo –	
<pre>button_customer_delete</pre>	Odstráň	
	zákazníka	
	Tlačidlo –	
<pre>button_customer_edit</pre>	Uprav	
	zákazníka	
data Gnid View sustemen	Tabuľka	
uaradituvtew_customer	zákazníkov	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
customer_add_Click	Pridanie nového
	zákazníka
customer_delete_Click	Odstránenie
	zákazníka
customer_edit	Editácia zákazníka

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie
Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Pridaj zákazníka	<pre>private void button_customer_add_Click(object sender, EventArgs e) { selected_customer = 0; Form_customer form_customer = new Form_customer(this); form_customer.ShowDialog(); } </pre>	Otvorí okno – Nový zákazníka
Stlačenie tlačidla - Odstráň zákazníka	<pre>private void button_customer_delete_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Odstráni zákazníka

	<pre>string query = "DELETE FROM zakaznici WHERE id=" + selected_customer + ";"; MySqlCommand cmd = new</pre>	
	<pre>MySqlCommand(query, connection);</pre>	
	} RefreshCustomer(); } }	
Stlačenie tlačidla - Uprav zákazníka	<pre>private void button_customer_edit_Click(object sender, EventArgs e) { selected_customer = System.Convert.ToInt32(dataGridView_customer.Rows[dataGri dView_customer.CurrentRow.Index].Cells[0].Value); Form_customer form_customer = new Form_customer(this); form_customer.ShowDialog(); } }</pre>	Otvorí okno – Uprav zákazníka

Nová registrácia zamestnanca

- Zamestnanec					
ID zamestnanca:	Uložit'	Prístupové práva			
Zaradenie:		7	744	Obiedeóidea	Deschulater
Meno:		Prezerat'	Prezerat'	Prezerat'	Menit'
Priezvisko:		Upravovať	Upravovať	Upravovať	
Prihlasovacie meno:					
Heslo		Vstupný sklad	Výstupný sklad	Plán výroby	
Adresa:		Prezerat'	Prezerat'	Prezerat'	
email:		Menit'	Menit'	Menit'	
Telefonne cislo:					

Obr11: Okno nová registrácia zamestnanca

Popis:

Toto okno slúži na pridanie nových zamestnanci do systému. Po vyplnení povinných údajov a stlačení tlačidla Uložiť prebehne následne registrácia. V pravej časti si vedúci prevádzky môže zvoliť k čomu všetkému bude mať daný zamestnanec prístup.

Výstupy: zmena údajov v tabuľke Pracuje z tabuľkou: zamestnanci

Objekty obrazovky:

Premenné	Návestie na obrazovke		
textBox_id	Textová schránka – ID		
<pre>textBox_role</pre>	Textová schránka –		
	Zaradenie		
<pre>textBox_meno</pre>	Textová schránka – Meno		
textBox_priezvisko	Textová schránka –		
	Priezvisko		
<pre>textBox_username</pre>	Textová schránka –		
	Prihlasovacie meno		
<pre>textBox_password</pre>	Textová schránka – Heslo		
<pre>textBox_address</pre>	Textová schránka – Adresa		
textBox_email	Textová schránka – E–mail		
<pre>textBox_tel_num</pre>	Textová schránka – Telefon		
button_save	Tlačidlo – Uložiť		
Checkbox1-13	Určenie prístupu		

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
button_save_Click	Pridanie nového
	zamestnanca

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie a zápis
Vedúci prevádzky	Čítanie
Vedúci skladu	Čítanie
Ekonóm	Čítanie
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - ulož	<pre>private void button_save_Click(object sender, EventArgs e) { string query = ""; if (parent.OpenConnection() == true) { if (parent.selected_emploee == 0) { query = "INSERT INTO zamestnanci (role, meno, priezvisko, username, password, address, email, tel_num) VALUES ";</pre>	Uloží nového zamestnanca
	<pre>query += "('" + textBox_role.Text + "' ".</pre>	
	<pre>query += "'" + textBox_meno.Text + "', ";</pre>	
	query += "'" +	
	<pre>textBox_priezvisko.Text + "', ";</pre>	
	<pre>query += "'" + textBox_username.Text</pre>	



Úprava registrácie zamestnanca

- Zamestnanec	-		-		
ID zamestnanca:	Uložiť	Prístupové práva			
Zaradenie:	Riaditel	Zamostaanoi	7ákozníci	Obiodoávlav	Produkty
Meno:	Janko	Prezerat'	Prezerat'	Prezerat'	Menit'
Priezvisko:	Hrasko	Upravovať	🔽 Upravovať	Upravovať	
Prihlasovacie meno:	jankohrasko]			
Heslo	zxcvb	Vstupný sklad	Výstupný sklad	Plán výroby	
Adresa:	ul. 1. Maja 13, 06001 Kosice	Prezerat'	Prezerat'	Prezerat'	
email:	jankohrasko@gmail.com	💟 Menit'	Menit'	Menit'	
Telefonne cislo:	0905123000				t

Obr12: Okno zmena údajov zamestnanca

Popis:

Toto okno slúži na úpravu údajov o zamestnancovi v systéme. Po zmene údajov ktoré sa nachádzajú v tabuľke stlačí sa tlačidlo uložiť a zmeny sa uložia. V pravej časti sa menia práva prístupu.

Vstupy: tabuľka zamestnanci Výstupy: zmena údajov v tabuľke Pracuje z tabuľkou: zamestnanci

Objekty obrazovky:

Premenné	Návestie na obrazovke	
textBox_id	Textová schránka – ID	
<pre>textBox_role</pre>	Textová schránka –	
	Zaradenie	
<pre>textBox_meno</pre>	Textová schránka – Meno	
textBox_priezvisko	Textová schránka –	
	Priezvisko	
<pre>textBox_username</pre>	Textová schránka –	
	Prihlasovacie meno	
<pre>textBox_password</pre>	Textová schránka – Heslo	
<pre>textBox_address</pre>	Textová schránka – Adresa	
textBox_email	Textová schránka – E–mail	
<pre>textBox_tel_num</pre>	Textová schránka – Telefon	
button_save	Tlačidlo – Uložiť	
Checkbox1-13	Určenie prístupu	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_save_Click</pre>	Zmena údajov
	zamestnanca

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie a zápis
Vedúci prevádzky	Čítanie
Vedúci skladu	Čítanie
Ekonóm	Čítanie
Ostatný	Nič



Nová registrácia zákazníka

🖳 Zakaznik	
ID zakaznika:	Ulozit
Meno:	
Priezvisko:	
Prihlasovacie meno:	
Heslo	
Adresa:	
email:	
Telefonne cislo:	

Obr13: Okno nová registrácia zákazníka

Popis:

Toto okno slúži na pridanie nových zákazníkom do systému. Po vyplnení povinných údajov a stlačení tlačidla Uložiť prebehne následne registrácia.

Výstupy: zmena údajov v tabuľke

Pracuje z tabuľkou: zákazníci

Premenné	Návestie na obrazovke
textBox_id_z	Textová schránka – ID
	zakazníka
textBox_meno	Textová schránka – Meno

textBox_priezvisko	Textová schránka –	
	Priezvisko	
textBox_username	Textová schránka –	
	Prihlasovacie meno	
<pre>textBox_password</pre>	Textová schránka – Heslo	
<pre>textBox_address</pre>	Textová schránka – Adresa	
textBox_email	Textová schránka – E–mail	
<pre>textBox_tel_num</pre>	Textová schránka – Telefon	
button_save	Tlačidlo – Uložiť	
Checkbox1-13	Určenie prístupu	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_save_Click</pre>	Pridanie nového
	zákazníka

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie
Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Udalosť Stlačenie tlačidla - ulož	<pre>Akcia private void button_save_Click(object sender, EventArgs e) { string query = ""; if (parent.OpenConnection() == true) { if (parent.selected_customer == 0) { query = "INSERT INTO zakaznici (meno, priezvisko, username, password, address, email, tel_num) VALUES "; query += "('" + textBox_meno.Text + "', "; query += "'" + textBox_priezvisko.Text + "', "; query += "'" + textBox_username.Text + "', "; query += "'" + textBox_password.Text + "', "; query += "'" + textBox_address.Text + "', "; query += "'" + textBox_email.Text + "', "; query += "'" + textBox_tel_num.Text + "');"; }</pre>	Komentár Uloží nového zákazníka
	{	

<pre>} MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(query, parent.connection); cmd.ExecuteNonQuery(); parent.CloseConnection(); parent.RefreshCustomer(); } this.Close(); }</pre>	
7	

Nová registrácia zákazníka

Obr13: Okno nová registrácia zákazníka

Popis:

Toto okno slúži na zmenu údajov zákazníkoma v systéme. Po vyplnení povinných údajov a stlačení tlačidla Uložiť prebehne následne registrácia.

Vstupy: tabuľka zákazníci

Výstupy: zmena údajov v tabuľke

Pracuje z tabuľkou: zákazníci

Objekty obrazovky:

Premenné	Návestie na obrazovke
textBox_id_z	Textová schránka – ID
	zákazníka
textBox_meno	Textová schránka – Meno
textBox_priezvisko	Textová schránka –
	Priezvisko
textBox_username	Textová schránka –
	Prihlasovacie meno
textBox_password	Textová schránka – Heslo

<pre>textBox_address</pre>	Textová schránka – Adresa
<pre>textBox_email</pre>	Textová schránka – E–mail
<pre>textBox_tel_num</pre>	Textová schránka – Telefon
button_save	Tlačidlo – Uložiť
Checkbox1-13	Určenie prístupu

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
button_save_Click	Pridanie nového
	zákazníka

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie
Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Udalosť Udalosť Stlačenie tlačidla - ulož	<pre>Akcia private void button_save_Click(object sender, EventArgs e) { string query = ""; if (parent.0penConnection() == true) { if (parent.selected_customer == 0) { } else { query = "UPDATE zakaznici SET "; query += "meno='" + textBox_meno.Text; query += "', priezvisko='" + textBox_priezvisko.Text; query += "', username='" + textBox_username.Text; query += "', address='" + textBox_password.Text; query += "', email='" + textBox_address.Text; query += "', tel_num='" + textBox_tel_num.Text; query += "', WHERE id=" + parent.selected_customer + ";"; } } </pre>	Komentár Zmeniť údaje zákazníka
	<pre>textBox_address.Text;</pre>	
	<pre>parent.selected_customer + ";";</pre>	

<pre>this.Close();</pre>	
}	
}	

Prihlásenie Zame	stnanci Zákazníci	Objednávky Produl	kty Košík Vstupn	ý sklad Výstupný sl	dad Plán výroby	
ID objednavky	ID zákazníka	Meno	Priezvisko	Stav	Dátum objednania	Detail
	1	James	Bond	zadana	16. 5. 2012 12:25:5	objednávky
2	1	James	Bond	zrusena	16. 5. 2012 12:26:0	Uprav
3	1	James	Bond	zadana	16. 5. 2012 12:26:3	objednávku
4	1	James	Bond	zadana	16. 5. 2012 13:01:4	
5	1	James	Bond	zadana	16. 5. 2012 13:10:0	
6	1	James	Bond	zadana	16. 5. 2012 13:26:0	

<u>Objednávky</u>

Obr14: Okno objednávky

Popis:

Je okno ktoré je určené na zobrazovanie objednávok od zákazníkov a určovanie stavu objednávok(v akom sú objednávky stave vybavenia). Ovládanie okna je intuitívne.

Vstupy: tabuľka objednávky

Výstupy: zmena údajov v tabuľke

Pracuje z tabuľkou: objednávky

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis
	Tlačidlo –
<pre>button_order_detail</pre>	Detail
	objednávky
	Tlačidlo –
<pre>button_order_edit</pre>	Uprav
	objednávky
dataGnidView ondens	Tabuľka
	objednávky

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
button_order_detail_Click	Detail objednávky
<pre>button_order_edit_Click</pre>	Uprav objednávky

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie
Vedúci prevádzky	Čítanie a zápis
Vedúci skladu	Čítanie
Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Zákazník	Čítanie vlastných
	objednávok
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Detail objednávky	<pre>private void button_order_detail_Click(object sender, EventArgs e) { set = false; selected_order = System.Convert.ToInt32(dataGridView_orders.Rows[dataGridV iew_orders.CurrentRow.Index].Cells[0].Value); Form_order form_order = new Form_order(this); form_order.ShowDialog(); } }</pre>	Otvorí okno – Detail objednávky
Stlačenie tlačidla - Uprav objednávky	<pre>private void button_order_edit_Click(object sender, EventArgs e) { set = true; selected_order = System.Convert.ToInt32(dataGridView_orders.Rows[dataGridV iew_orders.CurrentRow.Index].Cells[0].Value); Form_order form_order = new Form_order(this); form_order.ShowDialog(); RefreshOrders(); } </pre>	Otvorí okno - Uprav objednávky

- Form_order	Sec.	-			X
ID produktu	Názov	Popis	Počet objednaných balení	Cena za balenie bez DPH	Ulozit
2	Sprite 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	2	335	Nový stav:
•				4	

<u>Uprav Objednávky</u>

Obr15: Okno úpravy a detailov objednávky

Popis:

Je okno ktoré je určené na opravu stavu objednávok od zákazníkov (v akom sú objednávky stave vybavenia). Zákazník má možnosť sledovať len svoje obiednavky. Ovládanie okna je intuitívne.

Vstupy: tabuľka objednávky

Výstupy: zmena údajov v tabuľke

Pracuje z tabuľkou: objednávky

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis
button_save	Tlačidlo – uložiť
dataGridView_orders	Tabuľka objednávky

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
button_save_Click	Zmena objednávky

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie
Vedúci prevádzky	Čítanie a zápis
Vedúci skladu	Čítanie

Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Zákazník	Čítanie vlastných objednávok
Ostatný	Nič

Spracovanie udalostí:

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Ulož	<pre>private void button_save_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	Otvorí okno – Zmena objednávky

Produkty

		-	_		
Prihlásený: James Bond / Zákazník					
e Zamest	nanci Zákazníci	Objednávky Produk	ty Košík Vstupný sklad Výs	tupný sklad Plán výroby	
uktu	Názov	Popis	Cena za balenie bez DPH	Pocet baleni na sklade	Počet
	Coca Cola 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	330	40	1
	Sprite 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	335	40	
	Mirinda 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	332	40	Do košíka
		m	1		Pridať produkt Upraviť produkt Odstrániť produkt
	/: James Bor ie	ir: James Bond / Zákazn ík ie Zamestnanci Zákazníci v uktu Názov Coca Cola 2L PET Sprite 2L PET Mirinda 2L PET	ir: James Bond / Zákazník ie Zamestnanci Zákazníci Objednávky Produk uktu Názov Popis Coca Cola 2L PET Paleta &x&x4 2L Sprite 2L PET Paleta &x&x4 2L Mirinda 2L PET Paleta &x&x4 2L 11	ie Zamestnanci Zákazník ie Zamestnanci Zákazníci Objednávky Produkty Košík Vstupný sklad Výs uktu Názov Popis Cena za balenie bez DPH Coca Cola 2L PET Paleta &x&x4 2L 330 Sprite 2L PET Paleta &x&x4 2L 335 Mirinda 2L PET Paleta &x&x4 2L 332	ie Zamestnanci Zákazník ie Zamestnanci Zákazníci Objednávky Produkty Košík Vstupný sklad Výstupný sklad Plán výroby uktu Názov Popis Cena za balenie bez DPH Pocet baleni na sklade Coca Cola 2L PET Paleta &x&x4 2L 330 40 Sprite 2L PET Paleta &x&x4 2L 335 40 Mininda 2L PET Paleta &x&x4 2L 332 40

Obr16: Okno produkty

Popis:

Je okno ktoré je určené na zobrazovanie produktov ktoré si môže zákazník vložiť do košíka.

A vedúci výroby a obchodné oddelenie môže tieto produkty upravovať, pridávať

a odstraňovať. Ovládanie okna je intuitívne.

Vstupy: tabuľka produktov Výstupy: zmena údajov v tabuľke Pracuje z tabuľkou: produkty

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis	
button_product_addtobasket	Tlačidlo – Do košíka	
button_products_insert	Tlačidlo – Pridať produkt	
button_products_insert	Tlačidlo – Upraviť produkt	
button_products_delete	Tlačidlo – Odstrániť produkt	
dataGridView_products	Tabuľka Prodokty	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_product_addtobasket_Click</pre>	Do košíka
<pre>button_products_insert_Click</pre>	Pridať produkt
<pre>button_products_insert_Click</pre>	Upraviť produkt
<pre>button_products_delete_Click</pre>	Odstrániť produkt

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie a zápis
Vedúci prevádzky	Čítanie a zápis
Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Zákazník	Vkladanie do košíka
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Do košíka	<pre>private void button_product_addtobasket_Click(object sender, EventArgs e) { if (this.OpenConnection() == true) { int number = System.Convert.ToInt32(textBox_products_number.Text); int item = System.Convert.ToInt32(dataGridView_products.Rows[dataGridView_products.CurrentRow.Index].Cells[0].Value); string query = "SELECT * FROM basket_" + logged_customer + " WHERE id_product=" + item + ";"; MySqlCommand cmd = new </pre>	Zapíšu sa produkty do košíka

	MySqlCommand(query, connection); MySglDataReader dataReader =		
	<pre>cmd.ExecuteReader(); if(dataReader_Read())</pre>		
	{		
	dataReader.Close(); query = "UPDATE basket_" +		
	<pre>logged_customer + " SET number=number+" + number + " WHERE id product=" + item + ":";</pre>		
	MySqlCommand cmd_update = new		
	<pre>MySqlCommand(query, connection);</pre>		
	} else		
	{ dataBeader.Close():		
	<pre>query = "INSERT INTO basket_" + logged_customer + " VALUES (" + item + ", " + number +</pre>		
	");"; MySqlCommand cmd_insert = new		
	<pre>mySqlCommana(query, connection);</pre>		
	<pre>} connection.Close();</pre>		
	RefreshBasket(); }		
	}		
	<pre>private void button_products_insert_Click(object sender, EventArgs e)</pre>		
	{	Otvorí okno	
Pridať	Form_product form_product = new	pridať	
produkt	<pre>Form_product(this); form_product.ShowDialog();</pre>	produkt	
	RefreshProducts(); }	-	
	<pre>private void button_product_edit_Click(object sender, EventArgs e)</pre>		
	<pre>Selected_product = System.Convert.ToInt32(dataGridView_products.Rows[dataGri</pre>	Otvorí okno	
Upraviť	<pre>dView_products.CurrentRow.Index].Cells[0].Value);</pre>	pridať	
produkt	Form_product(this);	a upraviť	
	<pre>roduct.snowplaiog(); RefreshProducts();</pre>	ргодикі	
	}		
	<pre>private void button_products_delete_Click(object</pre>		
	<pre>sender, EventArgs e) {</pre>		
Odstrániť	<pre>if (this.OpenConnection() == true)</pre>		
	i int item =	Odstránia sa	
produkt	<pre>System.Convert.ToInt32(dataGridView_products.Rows[dataGri dView products.CurrentRow.Index].Cells[0].Value);</pre>	produkty	
	MySqlCommand cmd = new		
	rysqrcommanu(query, connection);		

<pre>cmd.ExecuteNonQuery(); connection.Close(); } RefreshProducts();</pre>	
}	

Pridať a upraviť produkt



Obr17: Okno pridať a upraviť produkt

Popis:

Je okno ktoré je určené na pridanie a upravu poskytovaného. Ovládanie okna je intuitívne.

Vstupy: tabuľka produktov

Výstupy: zmena údajov v tabuľke

Pracuje z tabuľkou: produkty

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis
button1	Tlačidlo – uložiť
dataGridView_products	Tabuľka produktu

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
button1_Click	Zmena produktu

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie a zápis
Vedúci prevádzky	Čítanie a zápis

Obchodné oddelenie	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
	<pre>private void button1_Click(object sender, EventArgs e)</pre>	
	{	
	string query = ;	
	<pre>if (parent.OpenConnection() == true) {</pre>	
	<pre>if (parent.selected_product == 0) {</pre>	
	<pre>query = "INSERT INTO products (caption, description, price, stock) VALUES ";</pre>	
	<pre>query += "('" + textBox_name.Text + "', "; "'''''''''''''''''''''''''''''''''''</pre>	
	query += "'" +	
	<pre>duery += "'" + textBox value.Text +</pre>	
	"', 0);";	
	}	
Stlačenie	else	Otvorí okno
tlačidla -	(augny - "UPDATE products SET ":	– Zmena
Ulož	query += "caption='" +	produktu
	textBox_name.Text;	1
	<pre>query += "', description='" +</pre>	
	<pre>textBox_description.Text;</pre>	
	query += "', price=" +	
	<pre>textBox_value.lext;</pre>	
	parent.selected product + ":":	
	}	
	MySqlCommand cmd = new	
	MySqlCommand(query, parent.connection);	
	<pre>cmd.ExecuteNonQuery(); nament Class(Connection());</pre>	
	parent.RefreshCustomer():	
	}	
	this.Close();	
	}	

<u>Košík</u>

🖶 Plnicka			_		— — X
Prihlásený: James Bo	ond / Zákazník				
Prihlásenie Zames	tnanci Zákazníci	Objednávky Produk	ty Košík Vstupný sklad Výs	stupný sklad Plán výroby	
ID produktu	Názov	Popis	Počet objednaných balení	Cena za balenie bez DPH	Potvrdiť
1	Coca Cola 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	6	330	objednávku
2	Sprite 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	3	335	Vymazať
3	Mirinda 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	1	332	všetko
					Vymazať položku
•				•	

Obr18: Okno košík

Popis:

Je okno ktoré je určené pre zákazníkov na zobrazenie a pracú košíkom. Zákazník ma možnosť potvrdiť vybraný tovar (potvrdiť objednávku), vymazať obsah košíka, vymazať produkt v košíku.

Vstupy: tabuľka produkty

Výstupy: zmena údajov v tabuľke objednávky

Pracuje z tabuľkou: produkty, objednávky

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis	
	Tlačidlo –	
<pre>button_basket_confirm</pre>	Potvrdiť	
	objednávku	
	Tlačidlo –	
<pre>button_basket_clear_all</pre>	Vymazať	
	všetko	
	Tlačidlo –	
<pre>button_basket_clear_item</pre>	Vymazať	
	položku	
data ChidVian andanc	Tabuľka	
	objednávky	
dataGnidView products	Tabuľka	
	produkty	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_basket_confirm_Click</pre>	Potvrdiť
	objednávku
<pre>button_basket_clear_all_Click</pre>	Odstrániť položky
	z košíka
<pre>button_basket_clear_item_Click</pre>	Vymazať položku
	z košíka

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Zákazník	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
	<pre>private void button_basket_confirm_Click(object sender,</pre>	
	EventArgs e)	
	int max id=0;	
	<pre>if (this.OpenConnection() == true)</pre>	
	{	
	<pre>string query = "SELECT MAX(id) FROM andersy";</pre>	
	MySalCommand cmd = new	
	MySqlCommand(query, connection);	
	MySqlDataReader dataReader =	
	<pre>cmd.ExecuteReader();</pre>	
	if (dataReader.Read())	
	i if	
	<pre>(System.Convert.ToString(dataReader["max(id)"]) == "")</pre>	
	{	
Stlačenie	<pre>max_id = 1;</pre>	Zaníše sa
tlačidla -	} else	obiednávka
Potvrdiť	{	do tabuľky
obiednávku	max_id =	obiednávok
oojoanavita	<pre>(int)dataReader["max(id)"] + 1;</pre>	oojounavon
	}	
	<pre>dataReader.Close();</pre>	
	<pre>string query_order = "CREATE TABLE IF</pre>	
	NOI EXISIS order_" + max_1d + " (1d_product INI, number	
	auerv order += "INSERT INTO orders	
	<pre>(id, state, id_customer) VALUES (" + max_id + ",</pre>	
	<pre>'zadana', " + logged_customer + ");";</pre>	
	<pre>query_order += "DELETE FROM order_" +</pre>	
	<pre>guery order += "INSERT INTO order " +</pre>	
	<pre>max_id + " (id_product, number) SELECT id_product, number</pre>	
	<pre>FROM basket_" + logged_customer + ";";</pre>	
	<pre>query_order += "DELETE FROM basket_" </pre>	
	//auerv order += "UPDATE :":	

	<pre>MySqlCommand cmd_order = new MySqlCommand(query_order, connection);</pre>	
Stlačenie tlačidla - Vymazať všetko	<pre>private void button_basket_clear_all_Click(object sender, EventArgs e) { if (logged_customer > 0) { if (OpenConnection() == true) { string query = "DELETE FROM basket_" + logged_customer + ";"; MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(query, connection); cmd.ExecuteNonQuery(); CloseConnection(); } RefreshBasket(); } }</pre>	Odstrániť položky z košíka
Stlačenie tlačidla - Vymazať položku	<pre>private void button_basket_clear_item_Click(object sender, EventArgs e) { if (logged_customer > 0) { if (OpenConnection() == true) { int item_to_del; item_to_del = System.Convert.ToInt32(dataGridView_basket.Rows[dataGridV iew_basket.CurrentRow.Index].Cells[0].Value); string query = "DELETE FROM basket_" + logged_customer + " WHERE id_product=" + item_to_del + ";"; MySqlCommand cmd = new MySqlCommand(query, connection); cmd.ExecuteNonQuery(); CloseConnection(); } RefreshBasket(); } }</pre>	Vymazať 1 položku z košíka

Vstupný sklad

	Plnicka			-	
F	Prihlásený: Michal Ko	pcik / Admin		_	
	Prihlásenie Zamest	tnanci Zákazníci Objednávky Produk	ty Košík Vstupný sklad	Výstupný sklad Plán výroby	/
	ID položky	Názov položky	Stav na sklade		
	1	PET flasa 2L	12000	Naskladniť / Vyskladniť	
	2	PET flasa 1L	12000	Počet kusov:	Prijat' na
	3	PET flasa 0.5L	12000		SKIDU
	4	Plechovka 0.33L	12000		Vyskladniť
				Upraviť položku	
				Názov:	Vytvoriť položku
				Počet kusov:	Odstrániť položku

Obr19: Okno vstupný sklad

Popis:

Je okno ktoré je určené pre vedúceho skladu a skladníka materiálu. Zobrazuje sa im tam aktuálny počet zásob na sklade. Taktiež v pravej časti môžu pridať na sklad, vyskladniť položku ktorá sa nachádza na sklade. Položku ktorá sa nenachádza na sklade môžu pridať. Taktiež majú možnosť ľubovoľnú položku odstrániť.

Vstupy: tabuľka vstupného skladu Výstupy: zmena údajov v tabuľke vstupného skladu Pracuje z tabuľkou: vstupného skladu

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis	
<pre>button_input_store_accept</pre>	Tlačidlo – Pridať na sklad	
button_input_store_remove	Tlačidlo – Vyskladniť	
<pre>button_input_store_create</pre>	Tlačidlo – Vytvoriť položku	
button_input_store_delete	Tlačidlo – Odstraniť položku	
<pre>dataGridView_input_store</pre>	Tabuľka vstupného skladu	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_input_store_accept_Click</pre>	Pridať na sklad
<pre>button_input_store_remove_Click</pre>	Odstrániť zo
	skladu (počet
	kusov)
<pre>button_input_store_create_Click</pre>	Vytvoriť novu
	položku
<pre>button_input_store_delete_Click</pre>	Vymazať položku
	z tabulky

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci skladu	Čítanie a zápis
Skladník materiálu	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Pridať na sklad	<pre>private void button_input_store_accept_Click(object sender, EventArgs e) {</pre>	Pridá sa zadané množstvo na sklad
Stlačenie tlačidla - Vyskladniť	<pre>private void button_input_store_remove_Click(object sender, EventArgs e) {</pre>	Odoberie sa potrebné množstvo zo skladu

	<pre>connection.Close();</pre>		
	}		
	RefreshInputStore();		
	}		
	private void button input store create Click(object		
	sender, EventArgs e)		
	{		
	if (this.OpenConnection() == true)		
	{		
	int number =		
	System Convert ToInt32(textBox input store num Text):		
Stlačanja	<pre>string item =</pre>		
	textBox input store name.Text:	Výtvory sa	
tlacidla -	<pre>string query = "INSERT INTO input store</pre>	nová položka	
Vytvoriť	(item. quantity) VALUES ('"+ item + "', " + number +	novu položku	
položku	"):":	na sklade	
P • • • • • • •	MySalCommand cmd = new		
	MySalCommand(query, connection):		
	cmd. ExecuteNonOuerv():		
	connection Close():		
	}		
	RefreshInnutStore()·		
	nnivate void button input store delete Click(object		
	sender EventArgs e)		
	if (this OpenConnection() == true)		
	int item =		
Stlažania	System Convert ToInt32(dataGridView input store Rows[data		
Straceme	GridView input store CurrentRow Index] Cells[0] Value):	Odstráni sa	
tlačidla -	<pre>string guery = "DELETE EROM input store</pre>	položka zo	
Odstrániť	WHERE id item=" + item + ":":		
položku	MySalCommand cmd = new	skladu	
položiku	MySalCommand(query_connection):		
	cmd ExecuteNonOuenv():		
	connection Close():		
	}		
	J RefreshInnutStore():		
	}		

Výstupný sklad

•	Plnicka					
Γ	Prihlásený: Michal					
L.	Prihlásenie Zam	estnanci Zákazníci	Objednávky Produ	kty Košík Vstupný sklad	Výstupný sklad Plán výroby	
	ID produktu	Názov	Popis	Pocet kusov na sklade	– Naekladoit' / \&ekladoit' /	Viroba
i.	1	Coca Cola 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	52		
	2	Sprite 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	60	Počet kusov:	Prijat' na sklad
	3	Mirinda 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	40		
						Vyskladniť
						Do výroby
	•	III		•		
					-	

Obr20: Okno výstupný sklad

Popis:

Je okno ktoré je určené pre vedúceho skladu a skladníka produktov. Zobrazuje sa im tam aktuálny počet zásob na sklade. Taktiež v pravej časti môžu pridať na sklad, vyskladniť položku ktorá sa nachádza na sklade. Položku ktorá sa nenachádza na sklade alebo jej je málo môžu pridať do výroby.

Vstupy: tabuľka výstupného skladu Výstupy: zmena údajov v tabuľke výstupného skladu Pracuje z tabuľkou: výstupného skladu

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis	
button_output_store_accept	Tlačidlo – Pridať na sklad	
button_output_store_remove	Tlačidlo – Vyskladniť	
button_output_store_produce	Tlačidlo – Do výroby	
dataGridView_output_store	Tabuľka vstupného skladu	

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_output_store_accept_Click</pre>	Pridať na sklad
<pre>button_output_store_remove_Click</pre>	Odstrániť zo skladu (počet kusov)
<pre>button_output_store_produce_Click</pre>	Zadať do výroby

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci skladu	Čítanie a zápis
Skladník vyrobkov	Čítanie a zápis
Obchodne oddelenie	Čítanie
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Pridať na sklad	<pre>private void button_output_store_accept_Click(object sender, EventArgs e) {</pre>	Pridá sa zadané množstvo na sklad
	RefreshAll();	
Stlačenie tlačidla - Vyskladniť	<pre>private void button_output_store_remove_Click(object sender, EventArgs e) {</pre>	Odoberie sa potrebné množstvo zo skladu

	RefreshAll();	
	}	
	<pre>private void button_output_store_produce_Click(object</pre>	
	sender, EventArgs e)	
	{	
	<pre>if (this.OpenConnection() == true)</pre>	
	{	
	int number =	
	<pre>System.Convert.ToInt32(textBox_output_store_number.Text);</pre>	
	<pre>int item =</pre>	
Stlačenie	<pre>System.Convert.ToInt32(dataGridView_output_store.Rows[dat</pre>	Pošle
tlačidla -	aGridView_output_store.CurrentRow.Index].Cells[0].Value);	nožiadavku
	<pre>string query = "UPDATE output_store SET</pre>	
Do vyroby	in_production=in_production+" + number + " WHERE	do vyroby
	<pre>id_item=" + item + ";";</pre>	
	MySqlCommand cmd = new	
	<pre>MySqlCommand(query, connection);</pre>	
	<pre>cmd.ExecuteNonQuery();</pre>	
	<pre>connection.Close();</pre>	
	}	
	RefreshAll();	
	}	

<u>Plán výroby</u>

•	Plnicka				
Prihlásený: Michal Kopcik / Admin					
	Prihlásenie Zamestr	nanci Zákazníci (Objednávky Produkt	y Košík Vstupný sklad V	ýstupný sklad Plán výroby
	ID produktu	Názov	Popis	Počet kusov na vyrobenie	
	1	Coca Cola 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	5	Vyrobené kusov:
	2	Sprite 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	0	0
	3	Mirinda 2L PET	Paleta 8x8x4 2L	0	
					Potvrdiť

Obr15: Okno plánu výroby

Popis:

Je okno ktoré je určené na zobrazenie denného planú výroby. Zobrazuje sa celej výrobnej

sekcii a upravovať môže len vedúci výroby.

Vstupy: tabuľka planú výroby

Výstupy: zmena údajov v tabuľke planú výroby

Pracuje z tabuľkou: planú výroby

Objekty obrazovky:

Premenné	Popis
	Tlačidlo
<pre>button_production_confirm</pre>	—
	Potvrdiť
	Tabuľka
dataGridView_production	planú
	výroby

Udalosti prihlasovania

Udalosť	Akcia
<pre>button_production_confirm_Click</pre>	Vyrobené kusy

Povolenia pristupu

Pozícia	Práva
Vedúci podniku	Čítanie
Vedúci prevádzky	Čítanie a zápis
Operátor výroba nápoja	Čítanie
Operátor miešania	Čítanie
Operátor plničky 1	Čítanie
Operátor plničky 2	Čítanie
Operátor balenia	Čítanie a zápis
Ostatný	Nič

Udalosť	Akcia	Komentár
Stlačenie tlačidla - Potvrdiť	<pre>private void button_production_confirm_Click(object sender, EventArgs e) {</pre>	Uloženie počtu vyrobených kusov

Algoritmi

Priradenie algoritmov k oknám

Názov a číslo okna	Použitý algoritmus
1 Prihlásenie	a.01
1.1 Zamestnanci	a.02
1.1.1 Uprav zamestnanca	a.03
1.1.2 Pridaj zamestnanca	a.04
1.2 Zákazníci	a.02
1.2.1 Uprav zákazníka	a.03
1.2.2 Pridaj zákazníka	a.04
1.3 Objednávky	a.02
1.3.1 Uprav objednávku	a.03
1.3.2 Zobraz objednávku	a.05
1.4 Produkty	a.02
1.4.1 Pridaj produkt	a.04
1.5 Košík	a.06
1.7 Vstupný sklad	a.07
1.8 Výstupný sklad	a.08
1.9 Plán výroby	a.09

Popis algoritmov

<u>a.01</u>

- 1. Načítanie prihlasovacích údajov
- 2. Kontrola prihlasovacích údajov v databáze a načítanie údajov používateľa
- 3. Nastavenie prístupu prihláseného používateľa

<u>a.02</u>

- 1.Načítanie údajov z databázy
- 2. Zobrazenie údajov v tabuľke okna
- 3. Po stlačení tlačidla "Pridaj *" otvorenie okna pre pridanie položky
- 4. Po stlačení tlačidla "Odstráň *" odstránenie zvolenej položky z databázy
- 5. Po stlačení tlačidla "Uprav *" otvorenie okna

<u>a.03</u>

- 1. Načítanie údajov zvolenej položky z databázy
- 2. Výpis údajov položky v textboxoch a checkboxoch okna

3. Po stlačení tlačidla "Ulož" načítanie údajov z textboxov a checkboxov okna a uloženie do databázy

<u>a.04</u>

1. Po stlačení tlačidla "Ulož" načítanie údajov z textboxov a checkboxov okna a uloženie do databázy

<u>a.05</u>

1. Načítanie údajov o zvolenej objednávke z databázy

2. Výpis údajov v tabuľke okna

<u>a.06</u>

1. Načítanie údajov o zvolených produktoch z databázy prihláseného zákazníka

2. Zobrazenie údajov v tabuľke okna

3. Po stlačení tlačidla "Potvrď objednávku" vytvorenie tabuľky v databáze pre objednávku, prekopírovanie údajov o objednávke, vymazanie produktov z košíka

4. Po stlačení tlačidla "Odstráň položku" odstránenie zvolenej položky z košíka

5. Po stlačení tlačidla "Odstráň všetko" odstránenie všetkých položiek z košíka

<u>a.07</u>

1. Načítanie údajov produktov z databázy

2. Zobrazenie údajov o produktoch v tabuľke okna

3. Po stlačení tlačidla "Prijať na sklad" pripočítanie zvoleného počtu kusov zvolenému produktu a uloženie do databázy

4. Po stlačení tlačidla "Vyskladniť" odpočítanie zvoleného počtu kusov zvolenému produktu a uloženie do databázy

5. Po stlačení tlačidla "Vytvoriť položku" vytvorenie novej položky so zvoleným menom a počtom kusov a uloženie do databázy

6. Po stlačení tlačidla "Odstráň položku" odstránenie zvolenej položky z databázy

<u>a.08</u>

1. Načítanie údajov produktov z databázy

2. Zobrazenie údajov o produktoch v tabuľke okna

3. Po stlačení tlačidla "Prijať na sklad" pripočítanie zvoleného počtu kusov zvolenému produktu a uloženie do databázy

4. Po stlačení tlačidla "Vyskladniť" odpočítanie zvoleného počtu kusov zvolenému produktu a uloženie do databázy

6. Po stlačení tlačidla "Do výroby" pridanie zvoleného produktu so zvoleným počtom kusov do položky na výrobu a uloženie do databázy

<u>a.09</u>

1. Načítanie údajov produktov z databázy

2. Zobrazenie údajov o produktoch v tabuľke okna

3. Po stlačení tlačidla "Potvrdiť" odpočítanie zvoleného počtu kusov zvolenému produktu a uloženie do databázy

Prihlasovacie údaje do IaRS

Meno	Prihlasovacie meno	Heslo	Pozícia
Janko Hrasko	jankohrasko	zxcvb	Riaditeľ
Lucie Bila	luciebila	zxcvb	Obchodné oddelenie
Igor Modry	admin	admin	Administrátor
James Bond	jamesbond	james007	Zákazník
Indiana Jones	indianajones	indi	Zákazník