

## **Hil'ovský Ľudovít – Herich Dušan**

Vytvorte aplikáciu „Chat“:

Pomocou rozhrania RS-232 vytvorte univerzálnu aplikáciu, ktorá sa bude chovať podľa potreby ako vysielač, alebo prijímač. Vo vrchnej časti obrazovky (1. riadok konzoly) aplikácie sa bude nachádzať miesto určené pre vstupný text komunikácie, ktorý sa bude zobrazovať v spoločnej komunikácii medzi dvoma počítačmi. Spoločná komunikácia medzi počítačmi sa bude nachádzať v spodnej časti aplikácie (3. - 25. riadok). Najnovšia správa zo spoločnej komunikácie sa bude stále nachádzať v najvyššom riadku (v 3. riadku). Pred samotným „chatovaním“ Vás aplikácia vyzve na zadanie mena (nick-u). Aplikáciu naprogramujte pomocou priameho zápisu na porty.

## **Tomko Pavol – Replyuk Vitaliy**

Vytvorte registračnú pokladňu (PLU):

Pokladňa bude mať blokovací a programovací mód. V textovom súbore bude uložený titulný text bločku, záverečný text bločku a databáza produktov, cien a kódov tovarov. Tento súbor sa bude modifikovať v programovacom móde pokladne. V programovacom móde budete môcť nastavovať titulný a záverečný text bločku. Plnenie databázy bude fungovať takto: napíšete názov tovaru, cenu a kód tovaru. Tento produkt sa následne doplní do databázy (textového súboru). Blokovací mód bude mať na obrazovke všetky cifry, tlačidlá HOTOVO a NOVÝ. Pri začiatku obsluhy sa vytlačí titulný text bločku, po každom vyčítanom kóde tlačiarne vytlačí jednu položku na bloček, ak bol stlačený počet, tak na bloček vytlačí aj počet kusov daných položiek. Po stlačení tlačidla HOTOVO sa vytlačí na bloček súčet a záverečný text bločku. Po stlačení tlačidla NOVÝ sa čaká na nového zákazníka. Bloček sa mimo tlačiarne bude zobrazovať aj na obrazovke počítača.

## **Babjak Richard – Hliboký Maroš**

Vytvorte aplikáciu Had na LPT paneli 1:

Naprogramujte program, ktorým LED panel budete ovládať. Ovládanie bude mať 5 módov:

- 1.) Prvý mód spočíva v tom, že na obrazovke počítača (najvhodnejšie je použiť Track Bar) budete môcť nastavovať rýchlosť (frekvenciu) preblikávania LED diód a počet rozsvietených diód.
- 2.) Ďalšou možnosťou programu bude rozsvietenie konkrétnych diód pomocou check boxu.
- 3.) Tretí mód zakóduje konkrétny ASCII znak do binárneho kódu na LPT paneli.
- 4.) Ďalší mód prekonvertuje číslo v desiatkovej sústave do dvojkovej na LPT paneli.
- 5.) Posledný mód bude podobný ako prvý ibaže sa „Had“ bude od stien odrážať. Taktiež v tomto móde bude možné nastavovanie rýchlosti a počet rozsvietených LED diód.

Každému módu bude prislúchať jedna rozsvietená LED dióda určená pre riadenie tlačiarne.

### **Glogovská Patrícia – Pončaková Laura**

Vytvorte hru Arkanoid:

Hru naprogramujte pod OS Windows XP, pomocou programovacieho jazyka C#, alebo C++. Hru budete ovládať myškou pripojenej k PC pomocou rozhrania RS – 232. Pohybmi doľava a doprava budete ovládať lopatku, ktorá bude odbíjať guľičku. Táto guľička bude odstraňovať objekty nad touto lopatkou.

### **Geľo Jakub – Rusnák Ľubomír**

Vytvorte textový editor s driver-om na ihličkovú tlačiareň pomocou komunikácie cez RS-232:

Vytvorte textový editor pomocou ktorého budete môcť otvárať, prepisovať a ukladať súbory typu \*.txt. Taktiež budete môcť pomocou tohto editora otvorený súbor tlačíť ihličkovou tlačiarňou. Taktiež bude mať aplikácia textového editora možnosť tlačíť súbor priamo bez otvorenia. Tlačenie bude prebiehať prostredníctvom ďalšieho počítača a to tak, že spomínaný textový editor bude na prvom počítači, ktorý pri požiadavke o tlač pošle text na tlačenie pomocou rozhrania RS-232 do ďalšieho počítača, ktorý tento text pomocou rozhrania centronics vytlačí. Ak nastane chyba tak sa táto chyba vypíše v konzole driver-a tlačiarne. Aplikáciu textový editor vytvorte pod OS Windows XP, pomocou programovacieho jazyka C#.

### **Burda Filip – Berta Marek**

Vytvorte program Kalkulačka pomocou rozhrania RS-232:

Vytvorte aplikáciu, kde 1 PC bude posilať data a operandy do druhého PC a následne tento PC vráti odpoveď naspäť. Aplikácia musí podporovať minimálne 8 matematických operácií/funkcií (sin, log a iné). V druhom mode bude PC schopný vrátiť aktuálny čas a datum. V treťom mode bude schopný vrátiť náhodnú odpoveď (z vopred definovaných) na otázku *What?*.

### **Tkáčik Tomáš – Pugelová Zuzana**

Vytvorte program „Hadík“ na vstupno-výstupnej karte s USB:

Program bude mať 3 módy, pričom v každom móde budete pracovať s adresnými a dátovými LED-kami (červené a oranžové LED). Prvý mód spočíva v tom, že na obrazovke počítača (najvhodnejšie je použiť Track Bar) budete môcť nastavovať rýchlosť (frekvenciu) preblikávania LED diód a počet rozsvietených diód. Ďalšou možnosťou programu bude rozsvietenie konkrétnych diód pomocou check boxu. Posledný mód bude podobný ako prvý ibaže sa „Had“ bude od stien (konca) odrážať. Taktiež v tomto móde bude možné nastavovanie rýchlosti a počet rozsvietených LED diód.