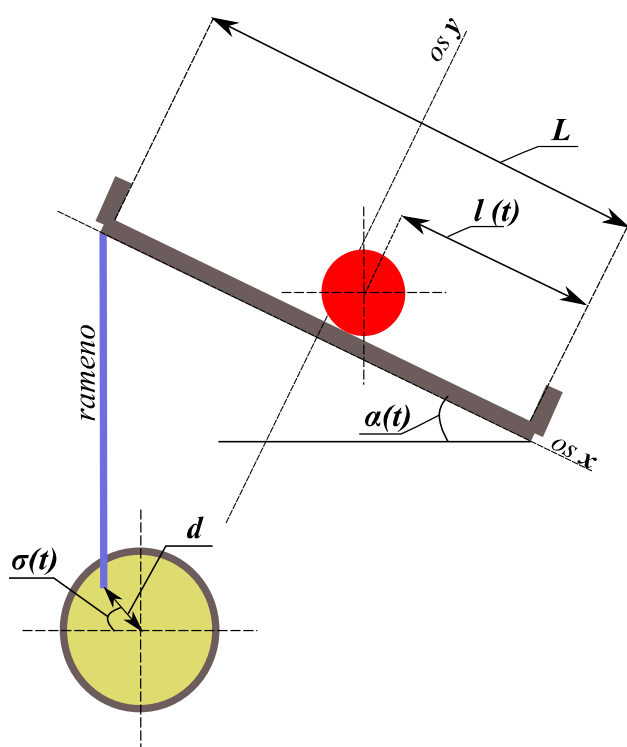


M1 Model "Guľôčka na tyči"

Úlohy:

1. Zostavte matematický popis modelu M1
2. Vytvorte simulačný model v jazyku:
 - a. Matlab
 - i. riešenie funkciou ode45
 - ii. riešenie naprogramovanou funkciou, ktorá využíva algoritmus metódy Runge Kutta
 - b. Simulink
 - zostavenie programovej schémy metódou znižovania rádu derivácie
 - c. Uvažujte, že vstupný uhol je riadený servomotorom
3. Simulujte dynamiku systému ako odozvu na rôzne vstupné signály

Pre riešenie úloh uvažujeme nasledovné:



Parametre:

L - dĺžka tyče

d - polomer prevodového kolesa

m - hmotnosť guľôčky

R - polomer guľôčky

$J = \frac{2 \cdot m \cdot R^2}{5}$ - moment zotrvačnosti guľôčky

g - gravitačné zrýchlenie

Fyzikálne veličiny:

$x(t)$ - aktuálna poloha guľôčky

$\theta(t)$ - natočenie prevodového kolesa

$\alpha(t) = \frac{d}{L} \cdot \theta(t)$ - uhol, ktorý zvierajú tyč s rovinou

Na zostavenie pohybových rovníc zložitejších mechanických systémov, tvorených sústavou hmotných bodov (napr. guľôčka, tyč), ktoré majú vzájomné väzby a pohybujú sa po priestore, slúžia *Langrangeove rovnice druhého druhu* (ďalej len Lagrangeova rovnica).

Základný tvar Langrangeovej rovnice je

$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial K}{\partial q_i} = Q_i, \text{ pre } i = 1, \dots, n, \quad (1.1)$$

kde i je stupeň voľnosti, q_i sú zovšeobecnené súradnice,

K je Lagrangeová funkcia, Q_i je zovšeobecnená sila.

$$\text{Lagrangeova funkcia má tvar: } K = K(q, \dot{q}_i) = W_k(q_i, \dot{q}_i) - W_p(q_i), \quad (1.2)$$

kde W_k je kinetická energia, W_p je potenciálna energia.

Na základe uvedených rovníc (1.1) a (1.2) vytvoríme matematický model M1, kde namiesto zovšeobecnenej súradnice q_i , uvažujeme aktuálnu polohu guľôčky $x(t)$, pričom výsledkom riešenia Lagrangeovej rovnice je diferenciálna rovnica, kde $Q_i = 0$, pretože na náš systém 1. stupňa voľnosti pôsobí len potenciálna (konzervatívna) sila.

$$W_p(x(t)) = m \cdot g \cdot x(t) \cdot \sin \alpha(t) - \text{potenciálna energia guľôčky} \quad (1.3)$$

$$W_k(x(t), \dot{x}(t)) = \frac{1}{2} \cdot J \cdot \omega^2(t) + \frac{1}{2} \cdot m \cdot v^2(t) - \text{kinetická energia guľôčky} \quad (1.4)$$

$$W_k(x(t), \dot{x}(t)) = \frac{1}{2} \cdot J \cdot \left(\frac{\dot{x}(t)}{R} \right)^2 + \frac{1}{2} \cdot m \cdot \dot{x}^2(t) \quad (1.5)$$

$$W_p(x(t)) = m \cdot g \cdot x(t) \cdot \sin \alpha(t) \quad (1.6)$$

$$K = \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{J}{R^2} + m \right) \cdot \dot{x}^2(t) - m \cdot g \cdot x(t) \cdot \sin \alpha(t) \quad (1.7)$$

$$\frac{\partial K}{\partial \dot{x}(t)} = \left(\frac{J}{R^2} + m \right) \cdot \dot{x}(t) \Rightarrow \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial K}{\partial \dot{x}(t)} \right) = \left(\frac{J}{R^2} + m \right) \cdot \ddot{x}(t) \quad (1.8)$$

$$\frac{\partial K}{\partial x(t)} = m \cdot g \cdot \sin \alpha(t) \quad (1.9)$$

Výsledná diferenciálna rovnica modelu:

$$\left(\frac{J}{R^2} + m \right) \cdot \ddot{x}(t) - m \cdot g \cdot \sin \alpha(t) = 0 \quad (1.10)$$

Úloha 2: Vytvorte simulačný model v jazyku:

Simulačný model vytvoríme úpravou matematického modelu (diferenciálna rovnica) na substitučný kanonický tvar:

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{x}_1(t) \quad (2.1)$$

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \dot{\mathbf{x}}_1(t) = \mathbf{x}_2(t) \quad (2.2)$$

$$\ddot{\mathbf{x}}(t) = \ddot{\mathbf{x}}_2(t) = \frac{5}{7} \cdot \mathbf{g} \cdot \sin \alpha(t) \quad (2.3)$$

a. Matlab

Pomocou rovníc (2.2) a (2.3) vytvoríme:

i) riešenie funkciou ode45:

[t,y]=ode45(funkcia,[doba simulácie],[počiatočné podmienky]);

ii) riešenie naprogramovanou funkciou, ktorá využíva algoritmus metódy Runge Kutta

Na základe numerickej metódy riešenia diferenciálnych rovníc Runge Kutta navrhnete algoritmus a implementujte ho v prostredí Matlab, pričom:

pomocné premenné:

i - počítadlo
t - hodnota času v danom kroku
y - hodnota funkcie v danom kroku

výstupné premenné:

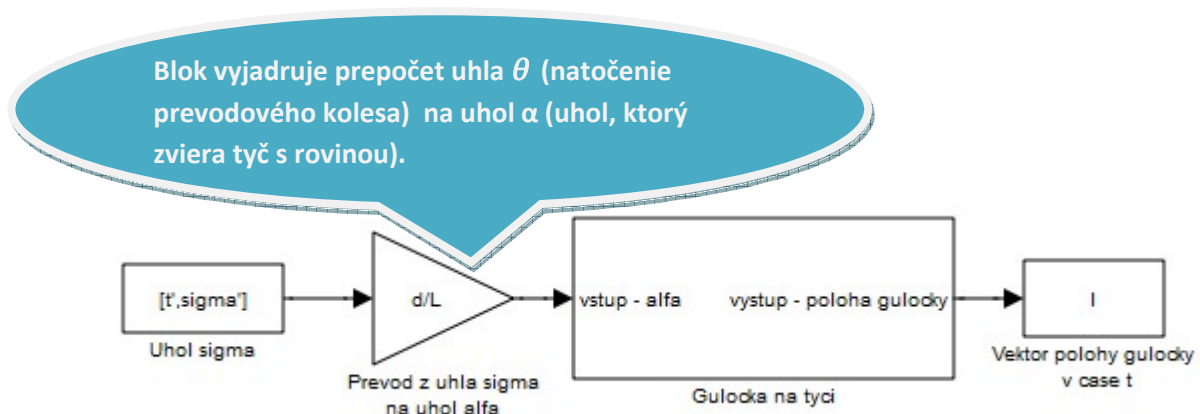
t_{out} []- vektor času
y_{out} []- vektor výsledných hodnôt funkcie

vstupné premenné:

t_s - počiatočný čas
t_f - konečný čas
h - krok Runge Kutteho metódy
y₀ - počiatočná hodnota

b. Simulink

V jazyku Simulink realizujeme rovnicu (2.2) a (2.3) pomocou funkčných blokov.



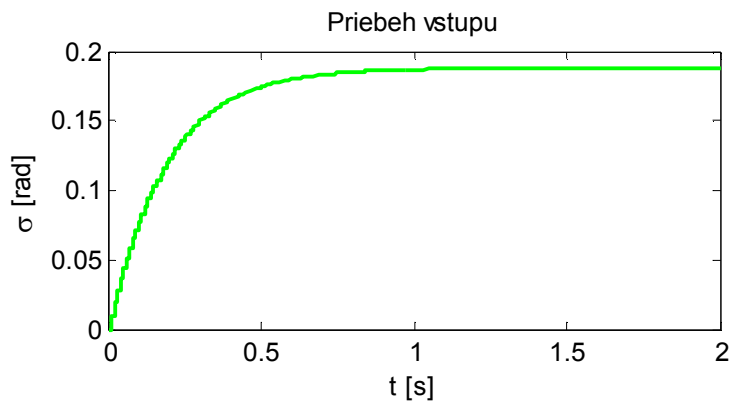
Obr. 1 Programová schéma M1 - Simulink

c. Uvažujte, že vstupný uhol je riadený servomotorom

Servomotor je radený pred uvažovaným systémom, napojený na prevodové koleso. Úlohou servomotoru je meniť uhol σ a teda vstupom systému nie je uhol ale napájacie napätie servomotoru U_s . Servomotor spôsobí zmenu dynamiky systému, preto uvažujeme servomotor s prenosovou funkciou

$$F(s) = \frac{0,1878}{0,1878s + 1} \quad (2.4)$$

Servomotor s prenosom (2.4) pri napájacom napätí $U_s = 1$ V má nasledujúcu odozvu:



Obr. 2 Časový priebeh uhla σ (odozva na $1(t)$)

Úloha 3: Simulujte dynamiku systému ako odozvu na rôzne vstupné signály

Parametre simulovaného modelu:

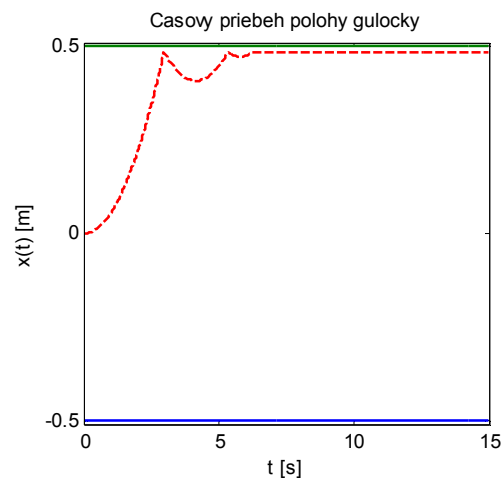
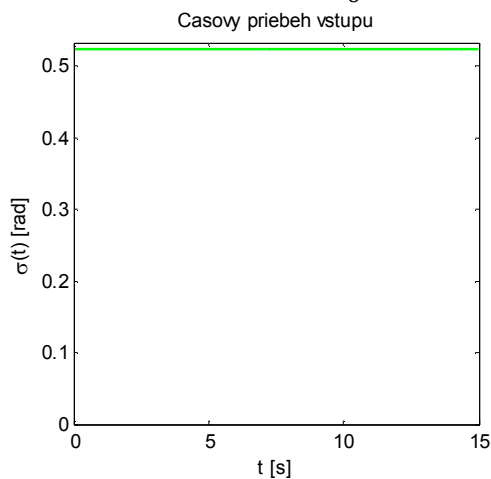
$$L = 1 \text{ m}, d = 0.03 \text{ m}, m = 0.11 \text{ kg}, R = 0.015 \text{ m}$$

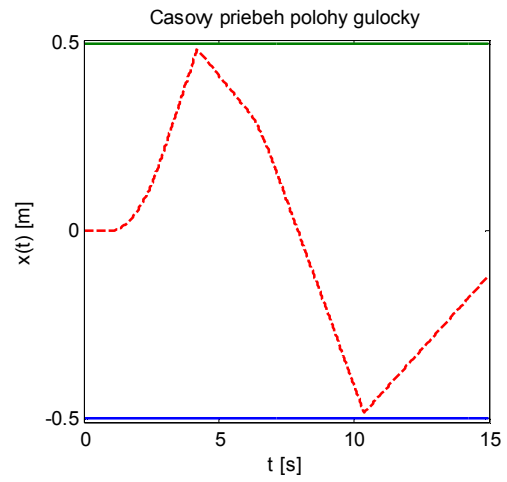
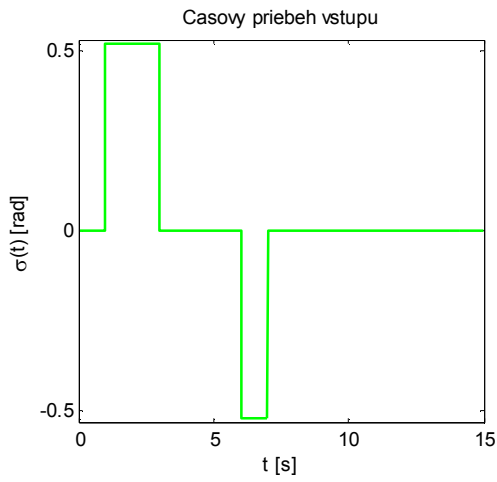
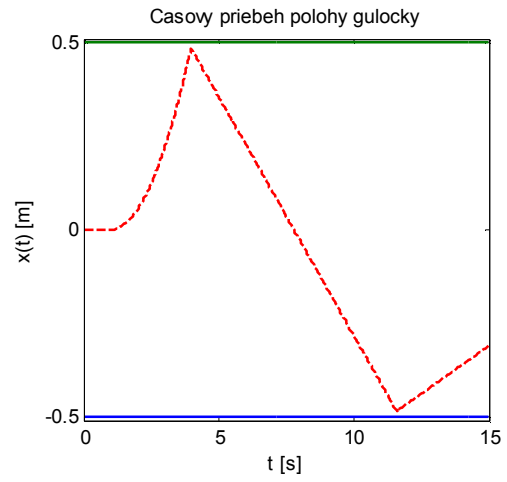
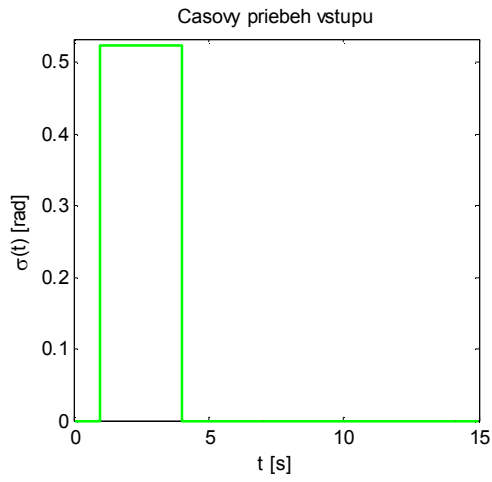
$$T_{sim} = 15 \text{ s}, dT = 0.01 \text{ s}$$

pozn.: V tomto modeli uvažujeme, že 2. počiatková podmienka (počiatková rýchlosť) je na začiatku simulácie rovná 0 !

• Simulačný model bez servomotoru

$$x(0) = x_I(0) = 0 \text{ m}, \sigma = +\frac{\pi}{6}$$





- **Simulačný model so servomotorom**
 $x(0) = x_1(0) = 0$ m, $U_s = 2$ V

