

Využitie aproximácie v programovom prostredí MATLAB

metóda najmenších štvorcov

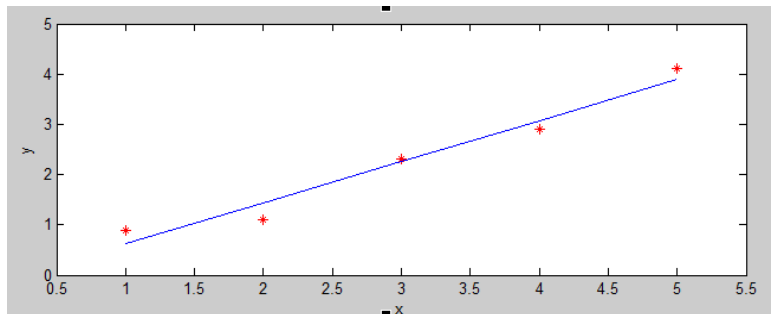
chyby aproximácie

funkcie – polyfit, polyval

- ⇒ aproximovaná funkcia je približná funkcia, t. j. snažíme sa nejakú zložitejšiu funkciu vyjadriť jednoduchšie; jednoduchými aritmetickými operáciami. Práve polynómy sú najjednoduchšie funkcie, ktoré možno vypočítať priamo, dobre sa s nimi zaobchádza a ľahko sa derivujú či integrujú.
- ⇒ úlohou aproximácie je nahradenie funkcie funkciou $f: A \rightarrow R$ pomocou funkcie $g: A \in B \rightarrow R$
- ⇒ vo veľkej miere sa aproximácia využíva hlavne preto, lebo v praxi sa ideálne hodnoty vyskytujú málokedy
- ⇒ príkladom aproximácie je metóda najmenších štvorcov

Metóda najmenších štvorcov

- ⇒ Metóda najmenších štvorcov spočíva v nájdení funkcie n-tého stupňa, ktorá čo najlepšie eliminuje náhodné odchýlky nameraných hodnôt.



Aproximácia priamkou

- ⇒ Priamka je popísaná polynómom 1.stupňa, $y(x) = a_0x + a_1$
- ⇒ Majme súbor n bodov so súradnicami (x_i, y_i) . Metóda najmenších štvorcov umožňuje vypočítať parametre a_0 a a_1 priamky tak, že súčet štvorcov (druhých mocnín) vzdialenosti jednotlivých bodov od tejto priamky je najmenší možný. Túto podmienku je možné zapísať vzťahom:

$$\sum_{i=1}^n (a_0x_i + a_1 - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Z tejto podmienky vieme vypočítať hodnoty a_0 a a_1 :

$$a_0 = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i y_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i x_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n x_i}$$

$$a_1 = \left(\sum_{i=1}^n y_i - a_0 \sum_{i=1}^n x_i \right) / n$$

Korelačný koeficient určuje do akej miery lineárny vzťah $y = a_0 x + a_1$ aproximuje hodnoty znaku y hodnotami x . Korelačný koeficient je vždy číslo z intervalu $<-1,1>$ a krajné hodnoty, čiže -1 a 1 nadobúda práve vtedy, ako je medzi znakmi priama, resp. nepriama úmera.

Korelačný koeficient je definovaný vzorcom :

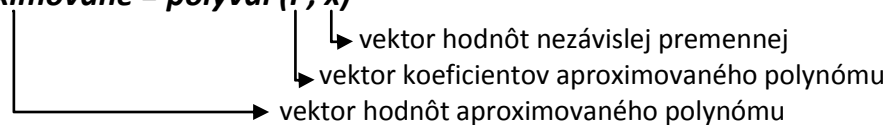
$$r_{x,y} = \frac{s_{x,y}}{s_x s_y} = \frac{\frac{1}{n} \sum (x_i - \bar{x}) \cdot (y_i - \bar{y})}{s_x s_y}$$

Lineárna závislosť medzi hodnotami znakov x a y je malá, ak $|r_{x,y}| < 0,3$, mierna, ak $0,3 < |r_{x,y}| < 0,8$ a silná, ak $0,8 < |r_{x,y}| < 1$.

Dá sa dokázať, že hodnoty týchto parametrov popisujú súradnice minima pôvodného vzťahu.

⇒ K získaniu hodnôt aproximačného polynómu nám slúži funkcia **polyval**.

⇒ **$y_{\text{aproximované}} = polyval(P, x)$**



⇒ Voľba stupňa polynómu väčšinou závisí na fyzikálnej podstate problému

⇒ Pokiaľ pre n -závislých premenných použijeme polynóm $n-1$ stupňa, ide o interpoláciu (t. j. polynóm bude prechádzať každým bodom pôvodných hodnôt $[x_i, y_i]$)

Chyby aproximácie

⇒ Súčet štvorcov odchýlok vypočítame jednoducho pomocou sumy z druhej mocniny rozdielu $y_{\text{aproximované}}$ a y , teda $S = \text{sum}((y_{\text{aproximované}} - y).^2)$. Nezabudnite, že potrebujeme každý rozdiel umocniť ak to tak neurobíte, programové prostredie MARLAB Vás upozorní na chybu :

```
>> S=sum((y_aprox-y)^2)
??? Error using ==> mpower
Inputs must be a scalar and a square matrix.
```

⇒ Stredná kvadratická odchýlka ako chyba aproximácie : $S = \sqrt{\sum_{i=1}^n (f(x_i) - p_1(x_i))^2}$, pričom p_1 je približná hodnota funkcie v bode x .

PRÍKLAD 1

Napište program v simulačnom jazyku Matlab pre aproximáciu neznámych bodov x_i, y_i priamkou, ktorá je popísaná tabuľkou:

x_i	1	2	3	4	5
$y_i=f(x_i)$	1.2	1.9	2.9	3.7	5.1

Riešenie v programovom prostredí MATLAB:

```
>> x=[1:5];
>> y=[1.2,1.9,2.9,3.7,5.1];
>> P=polyfit(x,y,1)

P =

    0.9600    0.0800

>> y_aprox = polyval(P,x)

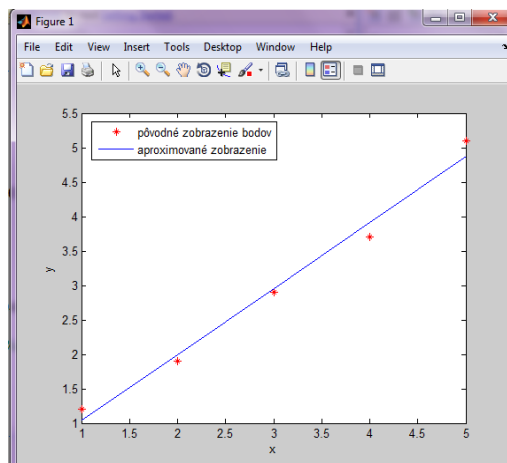
y_aprox =

    1.0400    2.0000    2.9600    3.9200    4.8800

>> S=sum((y_aprox-y).^2) %výpočet sumy štvorcov odchylek

S =

    0.1360
```



```
>> plot(x,y,'r*')
>> hold on
>> plot(x,y_aprox)
>> legend('pôvodné zobrazenie bodov', 'aproximované zobrazenie')
```

Aproximácia polynómom 2. rádu

⇒ Polynóm 2. rádu : $P(x) = a_0x^2 + a_1x + a_2$

PRÍKLAD 2

Napište program pre aproximáciu funkcie $y = \sin(x + 2)$ pre $x = 1, 2, \dots, 5$ polynómom 2. rádu.

```
>> x=[1:5];
>> y=sin(x+2);
>> P=polyfit(x,y,2)

P =

    0.3250   -1.7992    1.5830

>> y_aprox = polyval(P,x)

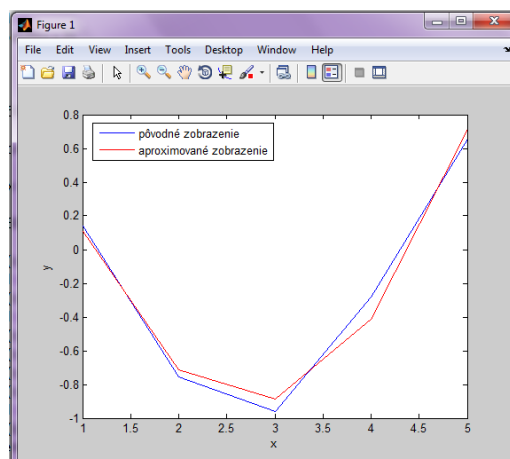
y_aprox =

    0.1088   -0.7153   -0.8894   -0.4135    0.7125

>> S=sum((y_aprox-y).^2) %výpočet sumy štvorcov odchylek

S =

    0.0286
```

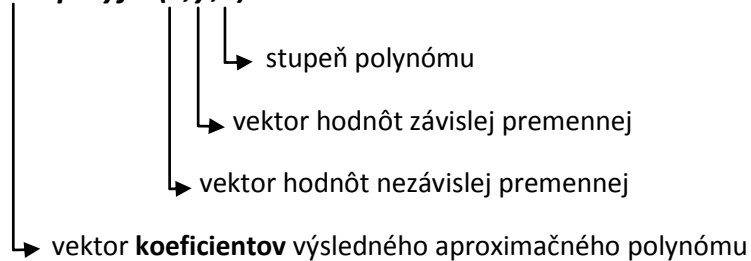


```
>> plot(x,y)
>> hold on
>> plot(x,y_aprox,'r')
>> legend('pôvodné zobrazenie', 'aproximované zobrazenie')
```

Aproximácia polynómom n - tého rádu

⇒ Pre výpočet aproximácie polynómom n -tého stupňa použijeme funkciu ***polyfit***, ktorá počíta aproximáciu metódou najmenších štvorcov.

⇒ **$P = \text{polyfit}(x,y,n)$**



Pomocou funkcie ***polyfit*** dostaneme len koeficienty výsledného polynómu.

$P(x) = p_1x^n + p_2x^{n-1} + \dots + p_nx^1 + p_{n+1}$, čo nám nepostačuje a potrebujeme získať hodnoty aproximačného polynómu

PRÍKLAD 3

Aproximujte funkciu popísanú tabuľkou funkciou 2, 3, ... 8 rádu

x_i	1	1,5	2,1	2,5	3	3,1	3,2	3,5
y_i	7,8	8,15	8,3	8,25	8,1	8,3	8,35	8,2

```

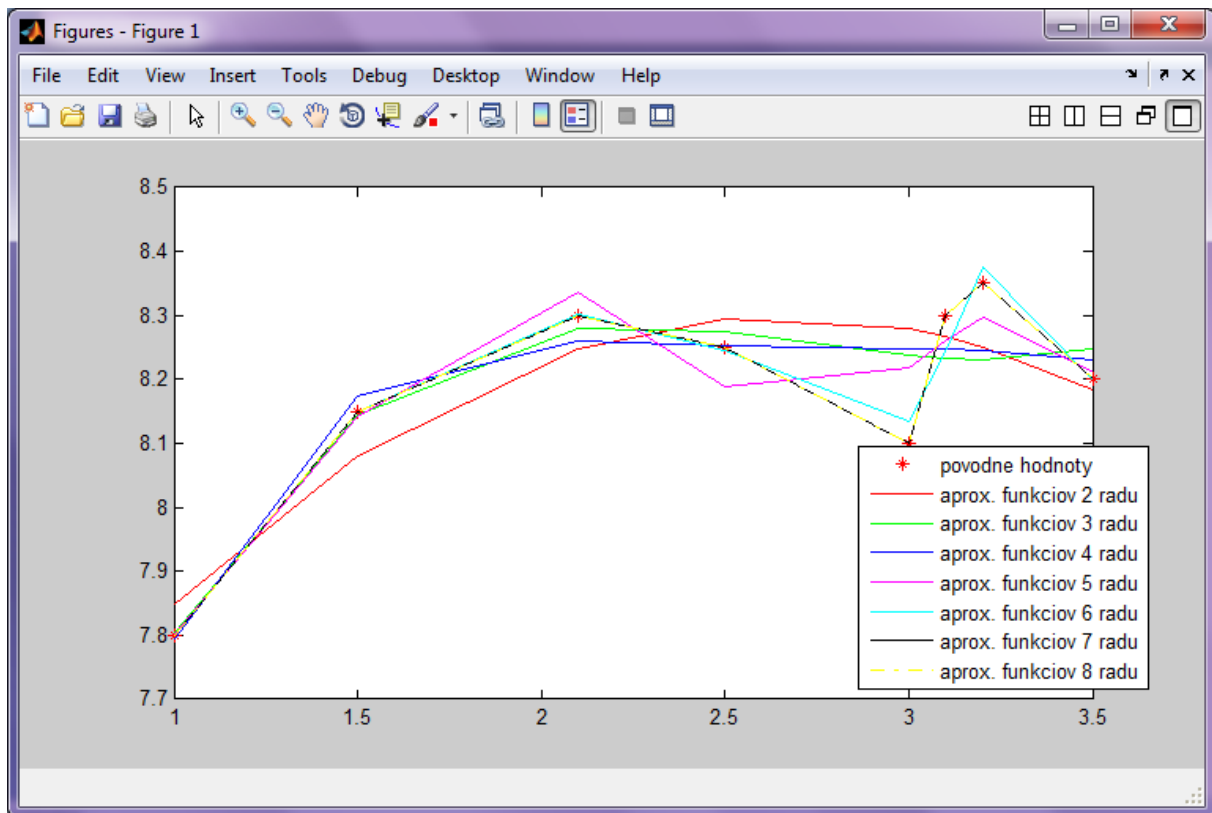
1 % Zadefinujeme si hodnoty
2 x=[1 1.5 2.1 2.5 3 3.1 3.2 3.5];
3 y=[7.8 8.15 8.3 8.25 8.1 8.3 8.35 8.2];
4 % Vykreslíme si tieto hodnoty do grafu
5 plot(x,y,'r*')
6 hold on % zapneme si dokreslovanie do grafu
7 p2 = polyfit(x,y,2);
8 y2_aprox = polyval(p2,x);
9 plot(x,y2_aprox,'r-')
10
11 p3 = polyfit(x,y,3);
12 y3_aprox = polyval(p3,x);
13 plot(x,y3_aprox,'g')
14
15 p4 = polyfit(x,y,4);
16 y4_aprox = polyval(p4,x);
17 plot(x,y4_aprox,'b')
18

```

Tutoriál 3 – cvičenie 3

```
19 - p5 = polyfit(x,y,5);
20 - y5_aprox = polyval(p5,x);
21 - plot(x,y5_aprox,'m')
22
23 - p6 = polyfit(x,y,6);
24 - y6_aprox = polyval(p6,x);
25 - plot(x,y6_aprox,'c')
26
27 - p7 = polyfit(x,y,7);
28 - y7_aprox = polyval(p7,x);
29 - plot(x,y7_aprox,'k')
30
31 - % Kazde dalsie bude uz len prekreslovat aproximaciu funkciou 7meho radu,
32 - % kedze máme 8 hodnotove vektory
33 - p8 = polyfit(x,y,8);
34 - y8_aprox = polyval(p8,x);
35 - plot(x,y8_aprox,'y-')
36
37 - legend('povodne hodnoty', 'aprox. funkciou 2 radu','aprox. funkciou 3 radu',...
38 - 'aprox. funkciou 4 radu','aprox. funkciou 5 radu','aprox. funkciou 6 radu',...
39 - 'aprox. funkciou 7 radu','aprox. funkciou 8 radu')
```

Program popísaný v m-súbore pre výpočet príkladu č. 3



Vykreslenie aproximovanej funkcie z príkladu 3