

1. Vytvorte ľubovoľnú maticu A o rozmere 3x3, vyskúšajte si rôzne spôsoby zápisu
2. S maticou A urobte nasledovné úkony:
 - o vyberte prvok prvého riadku a druhého stĺpca
 - o vyberte prvky druhého riadku a druhého až tretieho stĺpca
 - o vyberte prvky prvého riadku
 - o vyberte prvky tretieho stĺpca
 - o vyberte hlavnú diagonálu
 - o zistite rozmery matice
 - o rotujte maticu o 90 stupňov
3. Vytvorte dve matice rovnakých rozmerov a skúste urobiť ich súčet a rozdiel
4. Vytvorte si štvorcovú maticu, urobte jej transpozíciu a umocnite na druhú
5. Vytvorte si dve štvorcové matice a vynásobte ich
6. Operácie umocnenia a násobenia vyskúšajte aj po prvkoch
7. Riešte sústavu rovníc
$$2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 1$$
$$4x_1 + 6x_2 + 2x_3 = 5$$
$$x_1 - 5x_2 + 3x_3 = 3$$
8. Vytvorte vektor s hodnotami od 10 do 30 s delením 3
9. Vytvorte si nasledovné špeciálne matice:
 - o jednotkovú diagonálnu maticu rozmerov 3x3
 - o nulovú maticu rozmerov 2x3
 - o maticu náhodných čísel rozmerov 5x3